

HAVANNA TUBE GAMES

Auf mein Wort!

Ein schnelles, kreatives Wortspiel für 2 bis 4 Spieler

INHALT

4 Würfel (mit Buchstaben)

30 Vokal-Chips (10 x E,
je 5 x A, I, O und U)



ZIEL DES SPIELS

Finde als Erster ein Wort, in dem alle gewürfelten Buchstaben vorkommen. Kassiere Vokal-Chips als Belohnung. Wer am Ende die meisten Vokal-Chips hat, gewinnt.

SO MACHT IHR DAS SPIEL STARTKLAR

Sortiert die Vokal-Chips nach den Vokalen und legt sie als Vorrat bereit. Legt die Würfel in die Tischmitte.

SO WIRD'S GESPIELT

Der älteste Spieler beginnt und wirft die vier Würfel. Sie zeigen jeweils einen Buchstaben an. Versucht alle gleichzeitig, möglichst schnell ein Wort zu finden, in dem diese Buchstaben vorkommen. Es darf nur aus maximal vier Silben bestehen.

Hinweis: Alle gewürfelten Buchstaben müssen im Wort enthalten sein. Wie oft sie darin vorkommen, spielt keine Rolle. Zeigen mehrere Würfel denselben Buchstaben, dann muss dieser nur einmal im Wort vorkommen. Ihr dürft aber für euer Wort auch zusätzliche Buchstaben verwenden.

Hast du ein Wort? Dann decke die Würfel schnell mit deiner flachen Hand ab. Aber achte darauf, dass du die Würfel dabei nicht verdrehst. Ist deine Hand die unterste? Dann darfst du nun dein Lösungswort nennen.

Achtung: Hineinrufen ist nicht erlaubt. Rufst du dein Lösungswort, bevor du die Würfel mit deiner Hand abgedeckt hast, scheidest du für diese Runde leider aus.

Nun kontrollieren deine Mitspieler, ob dein Lösungswort gültig ist. Gültig sind alle Wörter, die in einem herkömmlichen Wörterbuch stehen. Generell gilt: Es genügt, wenn ein Mitspieler das Wort anerkennt.

Stimmt dein Lösungswort? Gut gemacht! Als Belohnung darfst du dir Vokal-Chips nehmen. Nimm dir einen entsprechenden Vokal-Chip für jeden Vokal, der in deinem Wort vorkommt. Für jeden Doppellaut oder Umlaut nimmst du dir entsprechend zwei Vokal-Chips („El“ wird z. B. gewertet wie „E-I“, „Ä“ wird gewertet wie „A-E“).

Einige Beispiele:

Gewürfelte Buchstaben	Lösungswort	Gewonnene Vokal-Chips
G D T B	GELD-BEU-TEL	E, E, U, E
R B B R	RÄU-BER	A, E, U, E
R T N S	EIN-SATZ-LEI-TER	E, I, A, E, I, E
S T N S	KNAST	A
W B N G	BE-WÄ-RUNGS-HEL-FER	ungültig, das Wort hat fünf Silben

Ist ein Vokal-Chip nicht mehr vorrätig? Das ist Pech! Du gehst leider leer aus. Suche in der nächsten Runde nach Wörtern mit Vokalen, die noch vorhanden sind.

Stimmt dein Lösungswort nicht? Oh nein! Als Strafe musst du zwei beliebige deiner Vokal-Chips zurück in den Vorrat legen – sofern du schon welche gewonnen hast.

In jedem Fall startest du dann eine neue Runde und wirfst die Würfel.

ENDE DES SPIELS

Das Spiel endet, sobald einer von euch den letzten Vokal-Chip nimmt. Zählt nun alle eure gewonnenen Vokal-Chips. Wer die meisten hat, gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Autoren: Hajo Bücken,
Dirk Hanneforth
Grafik: Kreativbunker
Lektorat: Elke Vogel
Redaktion: Christian Sachseneder
Herstellung: Brigitte Merkt

© 2017 moses. Verlag GmbH
Arnoldstraße 13d
D-47906 Kempen
CH: Dessauer, 8045 Zürich
www.moses-verlag.de

Art.-Nr.: 90268


moses.

