

# IQ **Bingo** Welt



Das starke Wissensspiel für  
2 Schnelldenker ab 8 Jahren  
von Reiner Knizia

## **Inhalt**

50 Karten, 24 Chips, 2 Bingo-Tafeln, 1 Sanduhr

## **Spielziel**

Versucht die Fragen rund um das Thema Welt richtig zu beantworten und erhaltet dafür Chips! Wer schafft es als Erster, 4 Chips waagrecht oder senkrecht in einer Reihe auf seiner Bingo-Tafel zu legen?

## **Spielvorbereitung**

Jeder von euch nimmt sich eine Bingo-Tafel und legt sie vor sich ab. Legt die Chips als allgemeinen Vorrat in die Tischmitte. Mischt nun die Karten und legt sie mit der Frageseite nach oben neben die Chips. Die Sanduhr benötigt ihr nicht für das Grundspiel, sie bleibt in der Schachtel.

## Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Er zieht die oberste Karte vom Stapel und liest die Frage und Antwortmöglichkeiten vor. Versucht nun, die Frage richtig zu beantworten. Doch aufgepasst: Ihr nennt eure Antwort nicht laut, sondern zeigt sie mit einem der folgenden Handzeichen:

### „Stein“ für Antwortmöglichkeit 1:

Ballt mit der Hand eine Faust und stellt so einen Stein dar.



### „Schere“ für Antwortmöglichkeit 2:

Spreizt Zeigefinger und Mittelfinger und stellt so eine Schere dar.



### „Papier“ für Antwortmöglichkeit 3:

Streckt die Hand flach aus und stellt so ein Blatt Papier dar.



Ihr zeigt eure Antwort gleichzeitig, damit keiner von euch beim anderen abschauen kann.

Dazu zählt ihr gemeinsam von 1 bis 3. Bei 3 formt ihr entweder einen „Stein“, eine „Schere“ oder ein „Papier“, um eure Antwort zu geben. Dreht danach die Karte um und überprüft, ob ihr richtig liegt.

*Du hast falsch geantwortet?* Macht nichts, bei der nächsten Frage klappt's bestimmt.

*Du hast richtig geantwortet?* Super! Nimm dir einen Chip aus dem allgemeinen Vorrat und lege ihn auf die

Zahl deiner Bingo-Tafel, die mit der Zahl auf der Kartenvorderseite (oben rechts) übereinstimmt. Ist auf deiner Bingo-Tafel diese Zahl bereits durch einen Chip bedeckt, darfst du ihn auf eine beliebige freie Zahl legen. Ist auf der Kartenvorderseite statt einer Zahl ein Stern abgebildet, hast du freie Auswahl und darfst deinen Chip auf eine beliebige freie Zahl legen.

Anschließend kommt die Karte aus dem Spiel und der andere Spieler liest die nächste Frage laut vor. Das Spiel läuft dann wie oben beschrieben weiter.

**Tipp:** Weißt du nicht, wie die richtige Antwort lautet? Dann rate einfach! Vielleicht hast du Glück und deine Antwort stimmt. Und beim nächsten Mal weißt du bestimmt, wie die richtige Lösung lautet!

### **Spielende**

Sobald einer von euch 4 Chips waagrecht oder senkrecht in einer Reihe hat, ruft er „IQ Bingo“. Habt ihr beide 4 Chips in einer Reihe und gleichzeitig „IQ Bingo“ gerufen, gewinnt derjenige, in dessen Reihe die höchste Zahl vorkommt.

### **Spielvariante IQ Bingo – Extrem**

Für *IQ Bingo – Extrem* benötigt ihr zusätzlich die Sanduhr. Stellt sie in die Tischmitte. Das Spiel läuft wie oben

beschrieben, mit folgender Ergänzung: Sobald ihr die Frage laut vorgelesen habt, dreht ihr die Sanduhr um. Zählt bis 3 und gebt eure Antwort mit dem passenden Handzeichen, bevor die Sanduhr abläuft. Seid schnell, denn ihr habt jetzt nur 10 Sekunden Zeit ...

Ist die Sanduhr abgelaufen, ohne dass ihr eine Antwort gegeben habt, geht ihr in dieser Runde leider leer aus und bekommt keine Chips.

### **Kennst du schon *IQ Bingo* – Tiere oder *IQ Bingo* – Logik?**

Teste dein Wissen über Tiere und Logik! Kombiniere die Fragen aus Logik, Tiere und Welt und spiele *IQ Bingo* mit bis zu fünf Freunden.

Autor und Verlag danken Sebastian Bleasdale für seine Beiträge bei der Entwicklung von *IQ Bingo*.

Cover-Illustration:

Ari Plikat

Satz und Gestaltung:

pohl & rick

Redaktion:

Maja Kuß, Anneli Ganser

Herstellung: Linda Dörk

Lektorat: Elke Vogel

© 2013 moses. Verlag GmbH

Arnoldstraße 13d

47906 Kempen

[www.moses-verlag.de](http://www.moses-verlag.de)

Artikelnummer 90128