

## Blind Paint Anleitung

Bildet zwei Teams und entscheidet, wer in eurem Team der erste Maler ist. Mischt die Karten und legt sie auf einen Stapel in die Tischmitte. Legt Sanduhr, Block und Stift bereit.

Dreht die Sanduhr um. Sobald die Zeit läuft, nimmt der Maler die erste Karte vom Stapel. Die anderen Teammitglieder dürfen diese natürlich nicht sehen. Auf den Karten findet ihr zwei Begriffe, einen leichten und einen schweren. Der Maler entscheidet sich für einen Begriff, setzt die Augenbinde auf und beginnt, den Begriff aufzuzeichnen.

Die anderen Teammitglieder müssen den Begriff nun erraten. Der Maler darf die Augenbinde erst wieder abnehmen, wenn der Begriff erraten wurde. Dann nimmt er schnell die nächste Karte, entscheidet sich wieder für einen der beiden Begriffe, setzt die Augenbinde auf und zeichnet. Ist die Zeit abgelaufen, ruft das gegnerische Team „Stopp!“. Nun werden die Punkte zusammengezählt. Für jeden einfachen Begriff, der in der Zeit erraten wurde, gibt es 1 Punkt, für jeden schwierigen 2 Punkte. Die Punkte werden notiert.

Sprichworte: Manchmal müsst ihr nicht nur einfach einen Begriff zeichnen, sondern ein Sprichwort. Das darf der Maler vorher ankündigen. Bevor er mit dem Zeichnen beginnt, sagt er einfach: „Sprichwort“. Für ein erratenes Sprichwort gibt es 5 Punkte.

Beim Zeichnen darf keine Schrift verwendet werden. Außerdem darf der Zeichner keine Tipps geben. Eine Ausnahme: Muss der Zeichner zum Beispiel eine Rose malen und das Team rät „Blume“, dann darf der Maler darauf hinweisen, dass das Team spezifischer raten muss. Er sagt dann einfach „genauer“. Es gewinnt das Team, das zuerst 25 Punkte erreicht.