














## Lösungstabelle – Teil 1

<b>Ägypten</b>	
<b>Argentinien</b>	
<b>Australien</b>	
<b>Brasilien</b>	
<b>Chile</b>	
<b>China</b>	
<b>Indien</b>	
<b>Israel</b>	
<b>Kanada</b>	
<b>Mexiko</b>	
<b>Neuseeland</b>	
<b>Russland</b>	
<b>USA</b>	

## So wird geSNÄP!t:







Mischt die Karten gut durch und verteilt sie möglichst gleichmäßig unter den Spielern. Dann legt ihr euren Kartenstapel verdeckt vor euch ab. Der jüngste Spieler beginnt: Er dreht die oberste Karte seines Stapels um und legt sie in der Mitte ab. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe und legt ebenfalls eine Karte auf den Stapel in der Mitte. Wenn zwei aufeinander folgende Karten zusammenpassen, habt ihr ein SNÄP! gefunden.

**Beispiel:** Kanada und  oder  und Canberra

Wer nun als erstes „SNÄP!“ ruft, bekommt alle Karten aus der Mitte. Diese werden unter den eigenen Stapel gelegt. Um zu kontrollieren, ob ihr tatsächlich ein SNÄP!-Paar gefunden habt, legt ihr einfach die zwei Lösungstabellen nebeneinander. Habt ihr „SNÄP!“ gerufen, obwohl die beiden obersten Karten kein SNÄP! bilden, müsst ihr eine Karte aus eurem Stapel abgeben und unter den Stapel in der Mitte stecken. Wenn zwei Spieler gleichzeitig „SNÄP!“ rufen, bekommt keiner die Karten und die Runde geht solange weiter, bis das nächste SNÄP! gefunden wird. Der Spieler, der ein korrektes SNÄP! entdeckt hat, legt nun wieder eine Karte aus seinem Stapel in die Mitte und die nächste Runde beginnt.

*Auf der nächsten Karte geht es weiter >>>*

## Lösungstabelle - Teil 2

<b>Kairo</b>	
<b>Buenos Aires</b>	
<b>Canberra</b>	
<b>Brasília</b>	
<b>Santiago</b>	
<b>Beijing</b>	
<b>Neu-Delhi</b>	
<b>Jerusalem</b>	
<b>Ottawa</b>	
<b>Mexiko-Stadt</b>	
<b>Wellington</b>	
<b>Moskau</b>	
<b>Washington</b>	

Wenn ein Spieler keine Karten mehr hat, scheidet er aus. Der Spieler, der zum Schluss alle Karten hat, hat gewonnen.

### **LänderMemo:**

Mischt die Karten gut durch und verteilt sie verdeckt auf dem Tisch. Ein Spieler beginnt und dreht zwei beliebige Karten um. Wenn die beiden Karten ein Paar bilden, darf er sie behalten und erneut zwei Karten umdrehen. Passen die beiden Karten nicht zusammen, dreht er sie wieder um und der nächste Spieler ist an der Reihe. Es wird so lange gespielt, bis alle Karten verteilt sind. Der Spieler mit den meisten Kartenpaaren hat gewonnen.