

# Mein erstes Krabbelkäfer Spiel



Ein Würfelspiel für  
2 bis 4 Spieler ab 3 Jahren



## Inhalt

- 2 Würfel  
(aus FSC-zertifiziertem Holz)
- 4 Gärten
- 6 Blätter (Kastanie, Ahorn,  
Linde, Buche, Efeu, Eiche)
- 48 Krabbelkäfer-Plättchen  
(Marienkäfer, Ameise, Biene,  
Schmetterling, Spinne und Raupe)



**Oh je ...! Die Krabbelkäfer sind ausgebüxt und verstecken sich auf den Blättern! Los, packt alle mit an und sammelt die kleinen Ausreißer wieder ein. Das ist gar nicht so einfach, denn es wimmelt und wuselt wild durcheinander. Schaffst du es trotzdem, als Erster sieben Krabbelkäfer in deinen Garten zurückzubringen?**

## Spielvorbereitung

Legt die sechs Blätter für alle gut erreichbar in die Tischmitte. Jeder Spieler sucht sich einen Garten aus und legt ihn vor sich ab. Mischt alle Krabbelkäfer-Plättchen und achtet darauf, dass die Bildseite nach unten zeigt. Anschließend verteilt ihr je vier Krabbelkäfer-Plättchen mit der Bildseite nach oben beliebig auf die Blätter. Die restlichen Krabbelkäfer-Plättchen

legt ihr als allgemeinen Vorrat daneben. Haltet die beiden Würfel bereit!



## Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn. Bist du an der Reihe, nimmst du die beiden Würfel. Sie zeigen dir Folgendes an:



Der **Krabbelkäfer-Würfel** zeigt, welches Krabbelkäfer-Plättchen (Marienkäfer, Ameise, Biene, Schmetterling, Spinne und Raupe) du in deinem Zug nehmen darfst.



Der **Blätter-Würfel** zeigt, von welchem Blatt (Kastanie, Ahorn, Linde, Buche, Efeu, Eiche) du das Krabbelkäfer-Plättchen nehmen darfst.

Nachdem du gewürfelt hast, schaust du dir deinen Würfelwurf an. **Es gibt zwei Möglichkeiten:**

### 1. Krabbelkäfer erwischt!

Auf dem Blatt, das du gewürfelt hast, liegt ein Krabbelkäfer-Plättchen mit dem Krabbelkäfer, den dir der Würfel anzeigt? Super, du darfst das passende Krabbelkäfer-Plättchen in deinen Garten legen. Liegen mehrere gleiche Krabbelkäfer-Plättchen auf demselben Blatt, darfst du diese in deinen Garten legen. Danach ziehst du so viele Krabbelkäfer-Plättchen aus dem allgemeinen Vorrat nach, bis wieder vier Krabbelkäfer-Plättchen auf dem Blatt liegen. Anschließend kommt dein linker Nachbar an die Reihe.

**Beispiel:** *Linus hat das Ahornblatt und eine Ameise gewürfelt. Auf dem Ahornblatt in der Tischmitte liegen zwei Krabbelkäfer-Plättchen mit einer Ameise.*

*Linus darf beide in seinen Garten legen. Er zieht aus dem allgemeinen Vorrat zwei Krabbelkäfer-Plättchen nach und legt sie auf das Ahornblatt.*

### 2. Verflixt, Krabbelkäfer entwischt!

Auf dem Blatt, das du gewürfelt hast, liegt kein Krabbelkäfer-Plättchen mit dem Krabbelkäfer, den dir der Würfel anzeigt? Schade, du gehst in dieser Runde leer aus und dein linker Nachbar ist an der Reihe.

## Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Spieler sieben Krabbelkäfer-Plättchen in seinem Garten liegen hat. Er ist der Gewinner des Spiels. Passiert es am Ende, dass du mehr Krabbelkäfer-Plättchen bekommen würdest als du brauchst, legst du nur so viele Krabbelkäfer-Plättchen in deinen Garten, wie benötigt. Die restlichen Krabbelkäfer-Plättchen bleiben auf dem Blatt liegen.



Autoren: Inka und Markus Brand  
Illustration: Sandra Kretzmann  
Grafik / Gestaltung:  
Sabine Kondrolli  
Redaktion: Anneli Ganser  
Herstellung: Linda Dörk

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

© 2013 moses. Verlag GmbH  
Arnoldstraße 13d  
D-47906 Kempen  
CH: Dessauer, 8045 Zürich  
www.moses-verlag.de  
Art.-Nr.: 16039

