



**Sie haben selber ein Spiel entwickelt und möchten es uns vorstellen? Prima, wir freuen uns immer über neue Ideen!**

Es passt jedoch nicht jedes Spiel in unser Programm. Damit Sie schon im Vorfeld abschätzen können, ob es sich überhaupt lohnt Ihre Spielidee einzusenden, empfehlen wir Ihnen, dass Sie sich zunächst einmal mit unserem Programm vertraut machen. Unsere Kataloge und unsere Homepage geben Aufschluss darüber, welche Art von Spielen wir veröffentlichen. Generell suchen wir **einfache Familienspiele, Kartenspiele, Wort- und Würfelspiele, Kommunikationsspiele, Rätsel- und Quizspiele**. Unsere Spiele sollen schnell zu verstehen sein, mit wenig Material auskommen und sich durch neue, pfiffige Mechanismen von anderen Spielen abheben – eben eine Idee mehr haben! Komplexe Strategiespiele, abstrakte Spiele, Lernspiele, Fantasy- oder Rollenspiele kommen für uns nicht infrage.

**Wie gehe ich vor, wenn ich eine Spielidee veröffentlichen möchte?**

Wenn Ihre Idee konkrete Formen annimmt, Sie bereits einen Prototypen erstellt und eine Spielanleitung formuliert haben, dann sollten Sie Ihr Spiel auf jeden Fall zunächst in mehreren Testgruppen spielen lassen. Gerade eine verständliche und lückenlose Spielanleitung ist unverzichtbar; geben sie daher Ihre Spielanleitung unbedingt auch Personen zu lesen, die Ihr Spiel noch nicht kennen, und prüfen Sie, ob diese eventuell noch Lücken aufweist.

Wenn Ihr Spiel diese erste Testphase erfolgreich durchlaufen hat und Sie davon überzeugt sind, dass es in unser Programm passt, können Sie uns Ihr Spielkonzept sehr gerne vorstellen. Dazu senden Sie uns bitte eine kurze Beschreibung der Spielidee, die Spielanleitung und, falls vorhanden, Fotos des Prototypen per E-Mail. Ihr Ansprechpartner in der Spieleredaktion ist Daniel Gaca ([gaca@moses-verlag.de](mailto:gaca@moses-verlag.de)). In der Regel dauert es 8-10 Wochen, bis wir Ihre Spielidee geprüft haben, während der Messezeiten und der Erstellung unserer neuen Verlagsvorschauen im Frühjahr und Herbst kann es auch schon einmal länger dauern. Sollten wir vom Konzept überzeugt sein, fordern wir anschließend einen Prototyp von Ihnen an und testen diesen ausgiebig in internen und externen Spielrunden. Wenn wir zu der Entscheidung kommen, dass Ihr Spiel in unser Programm passt, setzen wir uns dann wieder mit Ihnen in Verbindung.

Falls Ihre Spielidee abgelehnt wird, erhalten Sie in jedem Fall Ihren Prototypen zurück. Bitte geben Sie daher unbedingt auf der Spielschachtel und in der Spielanleitung Ihre vollständigen Kontaktdaten an.

Ausführliche Informationen und weitere Tipps zur Spielentwicklung finden Sie auf den Internetseiten der Spieleautorenzunft ([www.spieleautorenzunft.de](http://www.spieleautorenzunft.de)).

**Wir freuen uns auf Ihre Spielidee!**

Hinweise zum Datenschutz finden Sie [hier](#).