

Knete-fete Anleitung

Bildet zwei Teams und entscheidet, wer in eurem Team zuerst kneten darf. Mischt die Karten und legt sie verdeckt auf einen Stapel in die Tischmitte. Legt Sanduhr, Block und Stift bereit.

Dreht die Sanduhr um. Sobald die Zeit läuft, nimmt der Spieler, der knetet, die erste Karte vom Stapel. Die anderen Teammitglieder dürfen diese natürlich nicht sehen. Auf den Karten findet ihr zwei Begriffe, einen leichten und einen schweren. Der Spieler entscheidet sich für einen Begriff und versucht, diesen zu kneten.

Die anderen Teammitglieder müssen den Begriff nun erraten. Ist das gelungen, nimmt der Spieler schnell die nächste Karte, entscheidet sich wieder für einen der beiden Begriffe und versucht, diesen zu kneten.

Ist die Zeit abgelaufen, ruft das gegnerische Team „Stopp!“. Nun werden die Punkte zusammengezählt. Für jeden einfachen Begriff, der in der Zeit erraten wurde, gibt es 1 Punkt, für jeden schwierigen 2 Punkte. Die Punkte werden notiert.

Doppelwörter: Manchmal müsst ihr nicht nur einfach einen Begriff kneten, sondern ein zusammengesetztes Wort. Das darf der Spieler, der knetet, vorher ankündigen. Bevor er mit dem Kneten beginnt, sagt er einfach: „Doppelwort“. Für ein Doppelwort gibt es 5 Punkte.

Es darf keine Schrift geknetet werden. Außerdem darf der Spieler keine Tipps geben. Eine Ausnahme: Muss der Spieler zum Beispiel eine Rose kneten und das Team rät „Blume“, dann darf er darauf hinweisen, dass das Team spezifischer raten muss. Er sagt dann einfach „genauer“.

Es gewinnt das Team, das zuerst 25 Punkte erreicht.