



# DER WALD VON MYSTARIA

## SPIELÜBERSICHT



### VARIANTE „EINFACHES SPIEL“:

Ihr spielt zum ersten Mal? Oder ihr spielt mit jüngeren Kindern? Dann könnt ihr eine vereinfachte Version von MYSTARIA spielen. Baut das Spiel wie beschrieben auf, mit einem Unterschied: Ihr stellt nur die vier Hütten, den Baum und den Turm eurer Farbe auf euer Hauptquartier. Die anderen Gebäude lasst ihr in der Schachtel.

### DIE GEBÄUDE:

*Wichtig: Gebäude dürft ihr nur in freie Gebiete platzieren, in denen noch kein eigenes oder fremdes Gebäude steht.*



#### Die Hütten

- Platzierung: auf Wald, Wiese, Dorf oder See (je 1x)
- Wertung: 1 Punkt pro Feld in diesem Gebiet (Bei Dorfgebiet 2 Punkte pro Feld)



#### Der Baum

- Platzierung: auf ein Feld einer Landschaftsart, deren Hütte du bereits gebaut hast
- Wertung: 2 Punkte pro Feld in diesem Gebiet



#### Der Turm

- Platzierung: auf ein freies Feld (außer Gebirge), nicht in senkrechter/ waagerechter Sichtlinie eines anderen Turms
- Wertung: 1 Punkt pro Feld der bebauten Landschaftsart in senkrechter/ waagerechter Sichtlinie (Gebirge blockiert die Sichtlinie)



#### Die Brücke

- Platzierung: auf ein freies Feld (außer Gebirge), verbindet zwei Gebiete miteinander
- Wertung: gibt selbst keine Punkte, vergrößert aber Gebiete für die Wertung von Hütten und Baum



#### Das Schloss

- Platzierung: auf einem freien Gebirgsfeld
- Wertung: 1 Punkt für jedes Gebirgsfeld auf dem Plättchen des Schlosses und auf den direkt angrenzenden Plättchen



#### Das magische Portal

- Platzierung: auf ein freies Feld (außer Gebirge)
- Wertung: 1 Punkt pro Gebäude in Sichtlinie (senkrecht, waagerecht und diagonal; Gebirge blockiert die Sichtlinie)