

MR LISTER'STM QUIZ SHOOTOUT



Er stellt Fragen. Seid um keine Antwort verlegen.

SPIELREGELN

ZIEL DES SPIELS

Beantwortet möglichst viele Fragen richtig und sammelt die auf der Kartenrückseite abgebildeten Drinks! Wer als Erster drei verschiedene Drinks hat, gewinnt das Spiel.

VORBEREITUNG

Mischt die Karten und legt sie mit der Rückseite nach oben in die Tischmitte. Einer übernimmt die Rolle des Mr Lister und schnappt sich den Mustache und einen Bleistift. Er leitet das Spiel, liest die Fragen vor und hakt die Antworten ab. (Die Häkchen kann er später mit dem Mustache wieder wegradieren.) Ihr dürft euch auch abwechseln, sodass jede Runde jemand anders Mr Lister ist. Alle bekommen ein Blatt Papier und einen Bleistift (wenn ihr mehr seid, kramt noch ein paar Stifte hervor), und schon geht's los! Yee-haw!



SPIELVERLAUF

Teilt euch in zwei oder mehr gleich große Teams auf. Mr Lister zieht eine Karte vom Stapel und liest die Frage vor. Zum Beispiel:

„NENNE DIE 12 DINGE, DIE AM HÄUFIGSTEN IN HOTELZIMMERN VERGESSEN WERDEN.“

Die Antworten liest Mr Lister natürlich nicht vor.

Überlegt euch möglichst viele (und richtige!) Antworten und schreibt sie auf. Mr. Lister zählt inzwischen still bis 30. Danach ist es Zeit für „russisches Roulette“.

Mr Lister bestimmt ein Team, das beginnt. Dieses Team ruft eine beliebige Antwort, etwa „Schlüssel“. (Geheime Beratungen innerhalb des Teams sind erlaubt!) Ist die Antwort richtig? Glück gehabt! Mr Lister hakt sie ab, und weiter geht's im

NENNE DIE 12 DINGE, DIE AM HÄUFIGSTEN IN HOTELZIMMERN VERGESSEN WERDEN.

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Ladegerät fürs Mobiltelefon | <input checked="" type="checkbox"/> Sexspielzeug |
| <input type="checkbox"/> Unterwäsche | <input type="checkbox"/> Zahnbürste |
| <input checked="" type="checkbox"/> Falsche Zähne | <input checked="" type="checkbox"/> Laptop |
| <input checked="" type="checkbox"/> Hörgerät | <input type="checkbox"/> Schmuck |
| <input type="checkbox"/> Schlüssel | <input type="checkbox"/> Mobiltelefon |
| <input type="checkbox"/> Schuhe/Kleidung | |
| <input type="checkbox"/> Kulturtasche | |

SHOOTOUT

Wie viele Gegenstände gehen jährlich deutschlandweit in Zügen und Bahnhöfen verloren?

250 000

Uhrzeigersinn mit dem nächsten Team. Die Antwort wurde schon genannt? Dann nennt eine andere! Gibt ein Team eine falsche Antwort, fliegt es in dieser Runde raus und ist erst mit der nächsten Karte wieder dabei. Weiß niemand (mehr) eine Antwort? Dann wird die Karte aus dem Spiel genommen. Gibt ein Team noch eine richtige Antwort, wenn alle anderen schon rausgeflogen sind, erhält es die Karte und damit den Drink. Es sei denn, es kommt zum ...

SHOOTOUT



Ein Team qualifiziert sich sofort für das Shootout, wenn es eine „goldene Antwort“ nennt (das sind die schwierigeren Antworten; sie sind gelb markiert).

Das Team muss in dieser Runde keine weiteren Antworten geben. Haben sich zwei oder mehrere Teams qualifiziert - durch eine goldene Antwort oder weil das Team bis zum Schluss weiße Antworten parat hatte -, geht's zum Shootout; das heißt, es gibt eine Stichfrage. Mr Lister liest den qualifizierten Teams die Shootout-Frage auf der Karte vor. (Hier wäre das die Frage zu den verlorenen Gegenständen in der Bahn.) Die Teams notieren jetzt ihre Antwort. (Geheime Absprachen sind wieder erlaubt.) Dann gibt Mr Lister das Zeichen: „1 ... 2 ... 3 ... Zieht!“ - und die Teams halten ihren Antworten hoch. Das Team, dessen Ergebnis der gesuchten Antwort am nächsten kommt, erhält die Karte und damit den Drink. (Bei einem Unentschieden bekommt niemand die Karte. Sie kommt in die Tischmitte und eine neue Runde beginnt. Jetzt sind wieder alle Teams dabei, und es geht diesmal sogar um zwei Drinks!)

SPIELEND

Wer als Erster drei verschiedene Drinks hat, gewinnt.



Der Trick ist also, möglichst ausgefallene Antworten zu nennen, um schnell ins Shootout zu kommen. Gebt aber keine allzu riskanten Antworten - sonst fliegt ihr raus!

DIE LEGENDE VON MR LISTER

Jeder mag gute Geschichten! Und auch wenn man nicht alles glauben darf, gute Geschichten müssen einfach erzählt werden! Einst in Dodge City, Kansas - einem verschnarchten Nest mitten im gesetzlosen Wilden Westen: Hier betrieb ein lässiger Barkeeper, Mr Lister genannt, einen Saloon namens „Holy Moses“.

Mr Lister war total angegründ von den Mächtegern-Revolverhelden, die ihm Woche für Woche seinen heiligen Saloon zerlegten. Aber er war auch nicht auf den Kopf gefallen: Um Ruhe in den Laden zu bringen und die Hitzköpfe abzukühlen, dachte er sich ein Spiel aus! Der Einsatz war der nächste Drink ...

Mr Listers Spiel wurde so beliebt, dass nach und nach sogar anständige Bürger den Weg in den Saloon fanden. Der Überlieferung zufolge wurde das Spiel fortan im „Holy Moses“ rauf und runter gespielt. Endlich war es mit den Schlägereien vorbei - Ruhe und Frieden hielten Einzug in Dodge City, Kansas.

Und Mr Lister? Der verschwand bedauerlicherweise sang- und klanglos, nachdem sein Saloon 1879 von einem Tornado zerstört wurde. Aber sein Spiel überdauerte die Zeit!

© der Originalausgabe 2015: Big Potato
Titel der Originalausgabe: *Mr Lister's Quiz Shootout*

© der deutschsprachigen Ausgabe 2016
moses. Verlag GmbH
Arnoldstraße 13d
D-47906 Kempen
CH: Dessauer, 8045 Zürich
www.moses-verlag.de

2. Auflage 2017
Art.-Nr.: 90240

Übersetzung: Angela Letmathe
Satz und Lektorat: Christiane Manz
für bookwise GmbH, München
Produktmanagement: Anneli Ganser

