

SPIEL I: TRUMPF

(2 bis 6 Spieler)

Verteilt alle Karten möglichst gleichmäßig an die Spieler. Jeder nimmt seine Karten als Stapel so auf die Hand, dass nur die Vorderseite der obersten Karte zu sehen ist. Mischt eure Stapel. Der Jüngste beginnt.

Wähle eine Kategorie (Flügelspannweite, Wanderfreude, Höchstgeschwindigkeit, Eier pro Gelege, Länge) auf deiner Karte und lies sie und den Wert laut vor. Reihum nennen nun die Mitspieler ihren Wert in dieser Kategorie.

- Wer den höchsten Wert nennt, erhält die obersten Karten aller Mitspieler. Er steckt sie zusammen mit seiner eigenen obersten Karte hinter seinen Stapel. Anschließend ist er nochmal an der Reihe.
- Haben mehrere Mitspieler den gleichen Wert? Dann kommen alle obersten Karten in die Tischmitte (=Jackpot). Du bist immer noch an der Reihe und nennst erneut eine Kategorie und den Wert. Wer jetzt den höchsten Wert hat, bekommt alle obersten Karten der Mitspieler sowie den Jackpot. Herrscht wieder Gleichstand? Dann erhöht sich der Jackpot.

Das Spiel endet, sobald einer von euch alle Karten auf der Hand hat. Er ist der Gewinner.

SPIEL 2: QUIZ, RÄTSEL UND MINI-SPIELE

Auf der Rückseite der Karten findest du jeweils eine Quizfrage sowie ein kniffliges Rätsel bzw. ein lustiges Spiel, das dort kurz erklärt wird.

Du kannst das Quiz  und die Rätsel  alleine spielen. Oder du spielst sie zusammen mit deinen Freundinnen und Freunden. Stellt euch dazu reihum eine Quizfrage oder ein Rätsel. Wer die Frage beantworten oder das Rätsel lösen kann, bekommt die Karte. Wer am Ende die meisten Karten hat, gewinnt.

Die Mini-Spiele  spielt ihr am besten mit 2 bis 6 Spielern.

Autorin: Elke Vogel

Illustrationen: Arno Kolb, Thomas Müller

Grafik/Gestaltung: Kirsten Küsters, Kreativbunker

Redaktion: Magdalena Smaha

© 2022 moses. Verlag GmbH

1. Auflage 2022

Arnoldstraße 13d • D-47906 Kempen

CH: Dessauer, 8045 Zürich

www.moses-verlag.de

Art.-Nr.: 90387 • Ch.-Nr.: 90387-0322