



Ein Spiel für 3-6 Spieler ab 16 Jahren

Spielmaterial

- 300 Fragekarten
- 24 Antwortkarten
- 15 zweifarbige Punktechips
- 1 Spielbrett

Spielidee

In jeder Spielrunde wird eine Fragekarte vorgelesen und von jedem Spieler ehrlich beantwortet. Punkte (1, 2 oder 3) erhalten immer **zwei Spieler gemeinsam**, und zwar dann, wenn sie genau gleich geantwortet haben. Das Spiel endet, sobald ein Zweierteam das Zielfeld erreicht hat.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält die vier Antwortkarten (A, B, C, D) einer Farbe. Überzählige Antwortkarten werden zurück in die Schachtel gelegt.

Beachte: Beim Spiel zu dritt werden die Antwortkarten mit dem Buchstaben D nicht benötigt und zurück in die Schachtel gelegt.

Das Spielbrett wird in der Tischmitte platziert. Die Fragekarten werden gemischt und als verdeckter Stapel auf das Spielbrett gelegt. Die Punktechips werden auf das Startfeld am unteren Spielfeldrand gelegt. Es werden nur die Punktechips benötigt, die den Farben der Teilnehmer entsprechen. Alle Punktechips mit Farbsegmenten, die nicht den Spielerfarben entsprechen, bleiben in der Schachtel.



Beispiel: Da vier Spieler (Rot, Gelb, Grün und Blau) am Spiel teilnehmen, liegen sechs zweifarbige Punktechips auf dem Startfeld: Rot-Gelb, Rot-Grün, Rot-Blau, Gelb-Grün, Gelb-Blau und Grün-Blau. Der verdeckte Fragekartenstapel liegt auf dem Spielbrett.

Spielablauf

Ein beliebiger Spieler nimmt die oberste Karte vom verdeckten Fragekartenstapel und legt sie offen daneben. Jede Frage lässt sich sowohl positiv als auch negativ stellen, je nachdem, ob die Variante in der Klammer gewählt wird oder nicht. Entweder wird zu Beginn des Spiels festgelegt, dass grundsätzlich immer die positive (oder negative) Variante der Frage gestellt wird, oder es wird von Fall zu Fall entschieden, welche Fragevariante für die Spielrunde interessanter ist.



Ein Spieler liest den Text sowie die vier Antwortmöglichkeiten laut und deutlich vor. Beim Spiel zu dritt werden nur die Antwortmöglichkeiten A, B und C vorgelesen. Nun antworten alle Spieler **geheim und ehrlich** auf die Frage, indem sie die entsprechende Antwortkarte zunächst verdeckt vor sich ablegen. Haben alle Spieler eine Antwortkarte abgelegt, werden die Karten aufgedeckt und die Buchstaben laut vorgelesen.

→ Haben zwei Spieler die gleiche Antwortmöglichkeit gewählt, bekommen sie hierfür so viele Punkte, wie aktuell oben auf dem verdeckten Stapel zu sehen sind. Der entsprechende Punktechip wird um die angegebene Punktzahl auf dem Spielbrett vorgerückt.

Beispiel: Linus (Rot), Vanessa (Gelb) und Emma (Grün) haben die Antwort B gewählt, Lola (Blau) Antwort D. Da oben auf dem Stapel nun die Punktzahl 2 zu sehen ist, bekommen Linus/Vanessa (Rot-Gelb), Linus/Emma (Rot-Grün) und Vanessa/Emma (Gelb-Grün) jeweils zwei Punkte. Die Punktechips mit der Farbkombination Rot-Gelb, Rot-Grün und Gelb-Grün werden jeweils zwei Felder vorgerückt. Lola hat mit niemandem Punkte erzielt.

Dann wird die nächste Fragekarte aufgedeckt und entsprechend beantwortet.

Spielende

Das Spiel endet, sobald zwei Spieler mit ihrem gemeinsamen Punktechip das Zielfeld 25 erreicht haben. Dieses Dream-Team hat nicht nur gewonnen, sondern steht vermutlich auch am Beginn einer ganz und gar wunderbaren Freundschaft, Beziehung oder Seelenverwandtschaft!

Variante

Wer möchte, kann für jede übereinstimmende Antwort generell nur einen Punkt vergeben – die Zahlen auf dem verdeckten Stapel werden also nicht berücksichtigt. In diesem Fall wird ein Feld mit einer niedrigeren Zahl als Zielfeld vereinbart, z.B. das Feld mit der Zahl 10.