

T-REX GESUCHT!

Schwarzer Peter umgekehrt




moses.

Das ist drin:

33 Karten, 1 Holzfigur

Darum geht's:

So viele Karten! Aber wo versteckt sich der T-Rex-König?

Findet Pärchen – aber behaltet den T-Rex-König auf eurer Hand! Habt ihr ihn nicht, müsst ihr ihn den anderen wegschnappen, denn nur so könnt ihr das Spiel gewinnen!

So macht ihr das Spiel startklar:

Nehmt alle **Karten** aus der Schachtel.

Sortiert die Karten mit der Zugübersicht und den Ausmalbildern aus. Mischt die restlichen Karten gut durch. Verteilt anschließend verdeckt 5 Karten an jedes Kind. Die übrigen Karten legt ihr verdeckt in die Tischmitte.

Dies ist euer **Nachziehstapel**.

So wird's gespielt:

Im Laufe des Spiels versucht ihr Pärchen zu finden und so all eure Handkarten loszuwerden. Na ja – fast! Denn wer **nur noch** den T-Rex-König auf der Hand hat, gewinnt das Spiel.



Der T-Rex-König



Nehmt alle eure 5 Karten auf die Hand und schaut sie euch an. Sortiert alle Pärchen aus. Diese legt ihr offen vor euch auf den Tisch. Das ist jeweils eure **persönliche Auslage**.

Was sind Pärchen? Pärchen sind **zwei** Karten, die exakt gleich aussehen. Sie haben genau die gleichen Bilder **und** die gleichen Symbole in den Ecken.



Wer zuletzt einen Dino gesehen hat, startet das Spiel. Das bist du? Dann darfst du dir die Holzfigur nehmen und sie vor dir auf den Tisch stellen. Du kannst in deinem Zug eine dieser beiden Aktionen wählen:

1. Schnapp dir eine zufällige Karte aus der Hand einer beliebigen Person **oder**
2. ziehe eine Karte vom Nachziehstapel in der Tischmitte.

Nimm die neue Karte auf die Hand und überprüfe, ob du jetzt ein Pärchen auf der Hand hast. Falls ja, lege es offen in deine persönliche Auslage.

Wichtig: Wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist, kannst du in deinem Zug nur noch Aktion 1 (dir eine Karte von jemandem schnappen) ausführen.

Hast du kein Pärchen, ist das nächste Kind im Uhrzeigersinn am Zug und wählt Aktion 1 oder 2.

Tipp: Hast du den T-Rex-König gezogen? Das ist super, aber du solltest es dir nicht anmerken lassen!

*Wichtig: Es kann vorkommen, dass du mitten im Spiel keine Karten mehr auf der Hand hast. Das Spiel endet für dich damit aber **nicht!** Sobald du wieder am Zug bist, entscheidest du dich wie gewohnt für eine der beiden Aktionen.*

So endet das Spiel:

Das Spiel ist sofort zu Ende, sobald ein Kind nur noch den T-Rex-König auf der Hand hat. Das bist du? Dinosaurierstarken Glückwunsch! Du hast gewonnen! Zeige allen, dass deine letzte Karte der T-Rex-König ist. So gut, wie du warst, solltest du mal schauen, ob du die Sprache der Dinos sprichst.

Wollt ihr noch eine Partie spielen? Dann mischt die Karten neu. Das Kind, welches in der Partie davor gewonnen hat, bekommt nun die Holzfigur und beginnt.

© 2026 **moses. Verlag GmbH**

Arnoldstraße 13d, 47906 Kempen

CH: Dessauer, Im Waidli 1, 8142 Uitikon

info@moses-verlag.de

Digitale Anleitungen, Übersetzungen
und Lösungen findet ihr auf

www.moses-verlag.de/spielanleitungen/

Autor: Klaus Kreowski

Grafik/Gestaltung: Matthias Kapusta

Illustration: Monika Suska

Redaktion: Laura Möthraht

Lektorat: Kaddy Arendt

Herstellung: Claire Deutsch

Hergestellt in China.

Art.-Nr.: 90626 | 2. Auflage 2026

Der Autor und die Spiele-Redaktion danken allen Test-
spieler:innen aus Grevenbroich, Möhnesee und Essen
für die wertvollen Spieletests.

Bei Reklamationen, Lob oder Kritik helfen wir euch gerne
weiter unter: privatkundenservice@moses-verlag.de

Der Verlag behält sich das Text- und Data-Mining nach
§ 44b UrhG vor, was hiermit Dritten ohne Zustimmung
des Verlages untersagt ist.

