



EST. 2002
THE
INSTITUTE
OF
GAMES & PUZZLES

DAS GEHEIMNISVOLLE

GRAND HOTEL

KÖNNT IHR DIE GEHEIMNISSE DES
GRAND HOTELS LÜFTEN?

SPIELANLEITUNG





GANZ WICHTIG

Öffnet die Umschläge NICHT vor dem Spiel!

Lest bitte zunächst diese Anleitung
aufmerksam durch.

WAS IST EIN ESCAPE-ROOM-SPIEL?

DAS KONZEPT STAMMT AUS DEN 1980ER-JAHREN, ALS „ADVENTURE GAMES“ AUF DEM COMPUTER IMMER BELIEBTER WURDEN. SEITDEM HABEN SICH DARAUS NICHT NUR VERSCHIEDENE VIDEOSPIELE ENTWICKELT, SONDERN ES TAUCHTEN AB DEN FRÜHEN 2000ERN AUCH IMMER MEHR ANALOGE VERSIONEN AUF DER GANZEN WELT AUF. BEI DIESEN REALEN (LIVE) ESCAPE-ROOMS WIRD EINE GRUPPE VON SPIELERN IN EINEM RAUM EINGESPERRT UND MUSS SICH SELBST BEFREIEN. DAZU MÜSSEN SIE ELEMENTE IN DIESEM RAUM NUTZEN, UM HINWEISE ZU SAMMELN UND EINE REIHE VON HERAUSFORDERUNGEN, RÄTSELN UND SPIELEN ZU MEISTERN, UM SCHLUSSENDLICH ZU ENTKOMMEN. ESCAPE-ROOM-SPIELE WIE DAS GEHEIMNISVOLLE GRAND HOTEL ERLAUBEN ES DEN SPIELERN, DIE GLEICHE SPANNUNG IN DEN EIGENEN VIER WÄNDEN ZU ERLEBEN, OHNE WIRKLICH IN EINEM RAUM EINGESPERRT ZU SEIN.

WAS IST „DAS GEHEIMNISVOLLE GRAND HOTEL“?

„DAS GEHEIMNISVOLLE GRAND HOTEL“ IST EIN ESCAPE-ROOM-SPIEL FÜR EINE GRUPPE VON 4 BIS 8 SPIELERN. IN DIESEM TEAMSPIEL SCHLÜPFEN DIE SPIELER IN DIE ROLLEN DER EHRENGÄSTE BEI DER GROSSEN WIEDERERÖFFNUNG DES GRAND HOTELS. DAS ZIEL DES SPIELS IST ES, DIE RÄTSEL GEMEINSAM ZU LÖSEN UND DIE GEHEIMNISSE DES MYSTERIÖSEN HOTELS ZU LÜFTEN.

INHALT:

ANLEITUNGSHEFT.

9 RÄTSELHAFTE UMSCHLÄGE.

JEDER UMSCHLAG STELLT EINEN RAUM ODER EIN ZIMMER DES GRAND HOTELS DAR UND IST MIT EINEM NAMEN UND EINER NUMMER VERSEHEN.

8 EINLADUNGEN

SPIELERZAHL:

3-8

DAUER:

CA. 90 MINUTEN

SPIELZIEL:

DAS VERBORGENE GEHEIMNIS DES GRAND HOTELS
LÜFTEN UND GEMEINSAM ENTKOMMEN!

.....

**GANZ WICHTIG:
IHR DÜRFT DIE UMSCHLÄGE
NOCH NICHT ÖFFNEN!**

**DAS BRAUCHT IHR
ZUM SPIELEN!**

EIN TISCH, DENN IHR BRAUCHT PLATZ
FÜR DIE RÄTSEL UND DIE TEILE, DIE IHR
ZUM LÖSEN DES SPIELS BENÖTIGT. ALLE
SPIELER SOLLTEN DEN INHALT DER
UMSCHLÄGE VON IHREM SITZPLATZ AUS
GUT SEHEN KÖNNEN. BEQUEME
SITZGELEGENHEITEN FÜR ALLE SPIELER.
STIFTE UND ETWAS PAPIER SIND FÜR DIE
LÖSUNG EINIGER RÄTSEL UND
AUFGABEN HILFREICH.

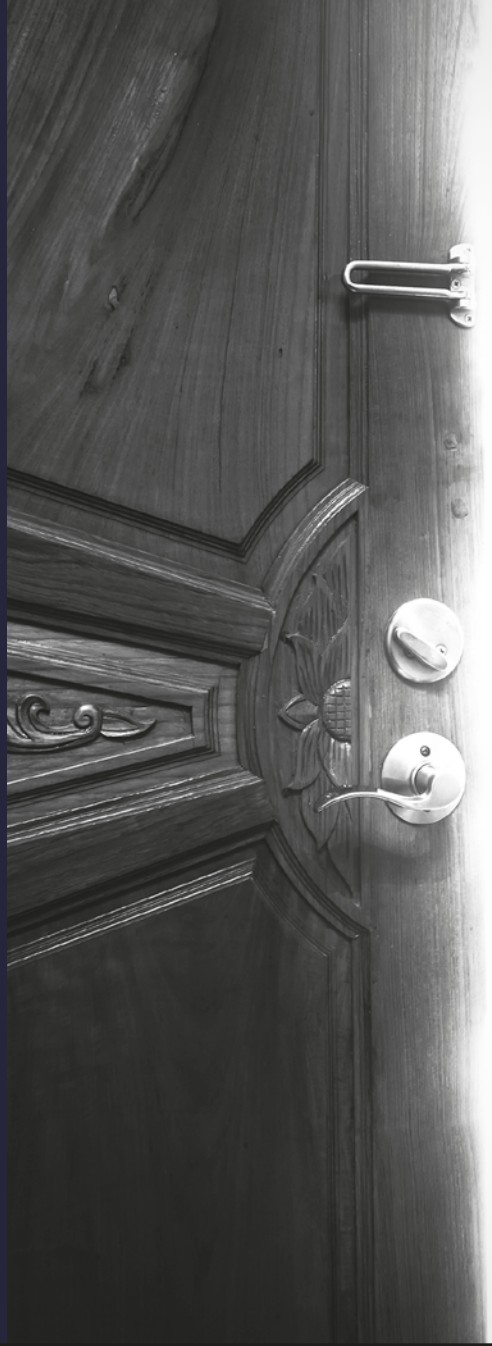
EINE UHR ODER STOPPUHR.

SONST NOCH WAS?

UM SCHON EINMAL IN DIE RICHTIGE
STIMMUNG ZU KOMMEN, SOLLTET IHR
ETWAS MUSIK AUFLEGEN UND DIE GÄSTE
KÖNNTEN SICH DEM ANLASS
ENTSPRECHEND KLEIDEN – ELEGANTE
ABENDGARDEROBE UND NATÜRLICH
„DRESS TO IMPRESS“!

NEHMT DIE UMSCHLÄGE AUS DER
PACKUNG UND VERTEILT SIE AUF DEM
TISCH. **DIE UMSCHLÄGE DÜRFEN ABER
NOCH NICHT GEÖFFNET WERDEN!**

.....



HINTERGRUND

(VOM BESITZER DES SPIELS LAUT VORZULESEN)

NOCH VOR FÜNF JAHREN GAB ES WOHL KEINEN BELIEBTEREN TREFFPUNKT FÜR DIE FEINE GESELLSCHAFT, ALS DIE PRÄCHTIGEN RÄUMLICHKEITEN DES GRAND HOTELS. EGAL OB ADEL, SUPERMODELS ODER FILMSTARS: ALLE WAREN SIE WIE BESESSEN VON DEM WUNSCH, EINMAL IN DEN SEIDENEN BETTLAKEN DER LUXURIÖSEN ZIMMER ZU SCHLAFEN ODER EINES DER MEISTERSTÜCKE AUS DER HOTELKÜCHE GENIEßEN ZU DÜRFEN. DIE ZIMMER WAREN STETS FÜR MONATE AUSGEBUCHT UND NUR WER WIRKLICH RANG UND NAMEN HATTE, KONNTE ÜBERHAUPT AUF EINE RESERVIERUNG HOFFEN. HINTER DEN KULISSEN DES GRAND HOTELS WIRKTEN SEINE BESITZER, DIE HÖCHST DISKRETE FAMILIE BLOSSOM. SEIT GENERATIONEN FÜHRTE SIE DAS HOTEL VON IHREM PRIVATEN PENTHOUSE AUS.

IN DEN LETZTEN VIERZIG JAHREN WAR DAS GRAND HOTEL DER LEBENSMITTELPUNKT VON AMANDA UND CHRISTOPHER BLOSSOM. DOCH JETZT, AM VORABEND DES EINUNDZWANZIGSTEN GEBURTSTAGS IHRES SOHNES KURT, GABEN SIE BEKANNT, DASS ES ZEIT WÄRE, DIE GESCHICKE DES HAUSES IN SEINE HÄNDE ZU LEGEN, AUF DASS ER DAS ANSEHEN UND DIE MAGIE DES HOTELS NOCH FÜR VIELE JAHRE BEWAHREN MÖGE. DOCH ALS ES ENDLICH SO WEIT WAR, FEHLTE VON KURT GANZ PLÖTZLICH JEDE SPUR. SOFORT BEGANNEN GERÜCHTE ÜBER SEIN VERSCHWINDEN DIE RUNDE ZU MACHEN UND IN ALLEN ECKEN DES HOTELS HÖRTE MAN DAS SORGENVOLLE FLÜSTERN DER GÄSTE. MAN ERZÄHLTE SICH, DASS KURT DAS ERBE SEINER FAMILIE AUSGESCHLAGEN HÄTTE UND SEINEN EIGENEN WEG OHNE DAS VERMÖGEN SEINER FAMILIE GEHEN WOLLTE. MIT DEM VERSCHWINDEN IHRES SOHNES WAREN DIE SCHON ETWAS BETAGTEN BLOSSOMS DER AUFGABE, DAS BERÜHMTE UND GESCHÄFTIGE GRAND HOTEL ZU FÜHREN, SCHLICHT NICHT MEHR GEWACHSEN. SO SEHR SICH DAS TREUE PERSONAL AUCH BEMÜHTE, DIE HOHEN STANDARDS LIESSEN SICH EINFACH NICHT HALTEN. SCHON BALD WAREN DIE ZIMMER NICHT MEHR AUSGEBUCHT, BLIEBEN TISCHE IM RESTAURANT UNBESETZT UND ÜBER DEN BALLSAAL, IN DEM DIE GÄSTE EINST ZU DEN SCHÖNSTEN WALZERN TANZTEN, LEGTE SICH DER STAUB. FÜR EIN PAAR JAHRE KONNTE SICH DAS HOTEL GERADE NOCH ÜBER WASSER HALTEN, DOCH NUN SAH ES GANZ SO AUS, ALS WÜRDEN SICH SEINE TÜREN FÜR IMMER SCHLIESSEN. ABER JETZT, GANZ PLÖTZLICH, IST KURT ZURÜCKGEKEHRT! UND ER IST NICHT ALLEIN! AN SEINER SEITE STEHT SEINE NEUE FRAU, DIE UMWERFEND SCHÖNE LAUREN BLOSSOM. DAS PLÖTZLICHE AUFTAUCHEN DES JUNGEN PAARS ERSCHEINT VIELEN MYSTERIÖS UND GEHEIMNISVOLL, ABER EINES IST KLAR — SIE SIND WILD ENTSCHLOSSEN, DIE ZÜGEL IN DIE HAND ZU NEHMEN UND DAS GRAND HOTEL ZU ALTEM GLANZ ZURÜCKZUFÜHREN. WAS GESCHAH MIT KURT WÄHREND SEINER ABWESENHEIT? WER IST DIE GEHEIMNISVOLLE FRAU AN SEINER SEITE? UND WIRD ES IHNEN GELINGEN, DAS HOTEL ZU RETTEN? TRETET EIN UND FINDET HERAUS, WELCHE GEHEIMNISSE DIESES BERÜHMTE HAUS FÜR EUCH BEREITHÄLT.

ZIEL DES SPIELS

IHR MÜSST ALS TEAM ZUSAMMENARBEITEN, UM DAS GEHEIMNIS DES GRAND HOTELS ZU LÜFTEN. DAFÜR MÜSST IHR RÄTSEL LÖSEN UND AM ENDE AUFDECKEN, WAS HIER GESCHEHEN IST. JEDER UMSCHLAG ENTHÄLT EINEN TEIL DER GESCHICHTE, DER VOM SPIELLEITER LAUT VORGELESEN WIRD, UND DAZU EIN RÄTSEL, DAS DIE GRUPPE GEMEINSAM LÖSEN MUSS. HABT IHR DAS RÄTSEL GELÖST, ERHALTET IHR EINE ZAHL, EINEN NAMEN ODER EINE FARBE. DAS FÜHRT EUCH ZUM NÄCHSTEN UMSCHLAG, DER GEÖFFNET WERDEN DARF.

WENN EURE LÖSUNG ZU KEINEM DER UMSCHLÄGE PASST, DANN IST EURE LÖSUNG FALSCH! SCHAUT EUCH DAS RÄTSEL NOCH EINMAL GENAU AN! WENN IHR EINMAL WIRKLICH NICHT WEITERWISST UND DIE ZEIT KNAPP WIRD, FINDET IHR IN JEDEM UMSCHLAG EIN GEHEIMFACH MIT EINEM HINWEIS, DER EUCH WEITERHILFT. DIESE HINWEISE SIND ABER WIRKLICH NUR ALS LETZTER AUSWEG GEDACHT! MANCHMAL BEFINDEN SICH TEILE IN EINEM UMSCHLAG, DIE IHR FÜR DIE LÖSUNG EINES RÄTSELS BENÖTIGT. ES KANN SEIN, DASS IHR DIESE TEILE ERST SPÄTER IM SPIEL BRAUCHT. HEBT SIE ALSO GUT AUF!

WIE GEHT'S JETZT WEITER?

BESTIMMT EINEN SPIELLEITER. ER VERTEILT DIE EINLADUNGEN AN ALLE SPIELER UND LIEST ANSCHLIESSEND DIE ERZÄHLKARTE „DIE ANKUNFT“, DIE SICH IN DER TASCHE BEFINDET, LAUT VOR. DANACH STELLT DER SPIELLEITER EINEN TIMER AUF 90 MINUTEN EIN UND DAS SPIEL BEGINNT MIT ZIMMER NR. 1. SOBALD DER SPIELLEITER DIESE AUFGABEN ERLEDIGT HAT, NIMMT ER ZUSAMMEN MIT DEN ANDEREN SPIELERN AM SPIEL TEIL.

VIEL GLÜCK!



