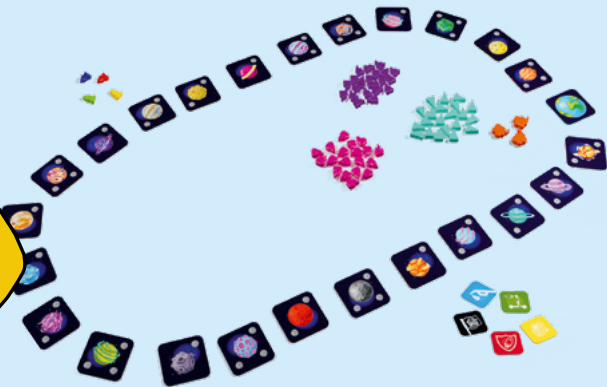
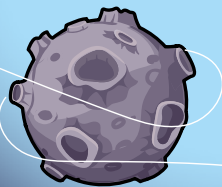


# 3x UNIVERSUM

Taktik trifft Tempo  
im galaktischen Wettlauf!



## DAS IST DRIN:

- 25 Planeten-Plättchen
- 5 Weltraumort-Plättchen
- 60 Treibstoff-Steine (20 x türkis, 20 x lila, 20 x pink)
- 3 Spezial-Treibstoff „Gelbe Soße“
- 4 Raketen



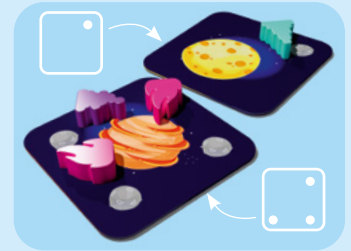
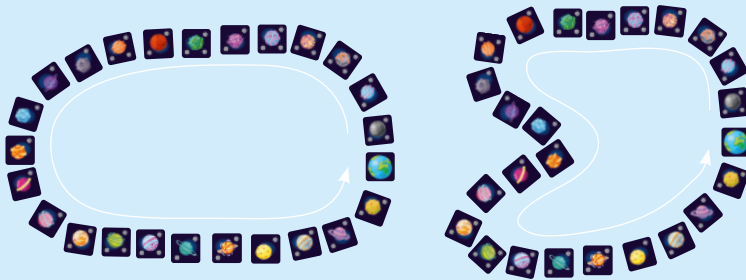
## ZIEL DES SPIELS:

Wer zuerst drei Mal ums Universum fliegt, gewinnt das galaktische Wettrennen.

## SO MACHT IHR DAS SPIEL STARTKLAR:

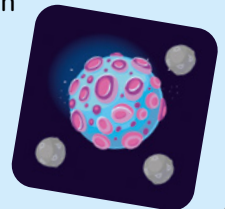
### Legt den Rundlauf aus:

Nehmt alle 25 Planeten-Plättchen und bildet mit ihnen einen kreisförmigen Rundlauf. Habt ihr nicht genug Platz, dann könnt ihr die Plättchen auch kompakter auslegen. Es muss aber immer ersichtlich bleiben, wo der Rundlauf entlangführt.



### Verteilt den Treibstoff:

Jedes Planeten-Plättchen zeigt unterschiedlich viele Monde. Diese geben an, wie viele Treibstoff-Steine ihr darauflegen müsst. Verteilt den Treibstoff zufällig auf den Planeten-Plättchen. Für jeden abgebildeten Mond legt ihr einen zufälligen Treibstoff-Stein auf das Plättchen. Es bleiben immer 12 Treibstoff-Steine übrig. Teilt diese gleichmäßig und zufällig an alle Mitspielenden aus. Das ist euer persönlicher Vorrat. Legt ihn vor euch ab, gut sichtbar für alle anderen. Jeder wählt eine Rakete und stellt sie auf das Startplättchen mit dem Großen Blauen Planeten.



## ES GIBT DREI SPIELVARIANTEN:

### LEICHTE Variante für frische Weltraum-Neulinge:

Wollt ihr es für den Einstieg leichter? Dann spielt diese Variante. Benutzt **nur den normalen Treibstoff**. Den Spezial-Treibstoff und die Weltraumorte lasst ihr in der Schachtel. Das Spiel geht über **zwei Runden**.



### STANDARD-Variante für routinierte Weltraum-Pendler:

Wollt ihr es ein bisschen anspruchsvoller? Legt vom Großen Blauen Planeten ausgehend jeweils einen Spezial-Treibstoff auf das 8., 16. und das 24. Planeten-Plättchen. Das Spiel geht über **drei Runden**.

### FORTGESCHRITTENEN-Variante für galaktische Profis:

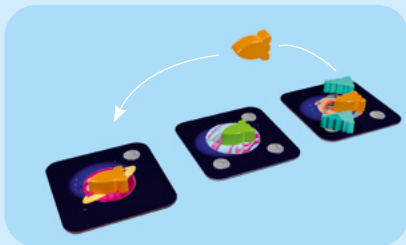
Wollt ihr mit High-Speed durch das Universum? Dann nehmt beim Spielaufbau zusätzlich die Weltraumort-Plättchen dazu. Mischt sie und legt sie neben die Planeten-Plättchen – jeweils eines neben das 6., 10., 14., 18. und das 22. Plättchen (vom Großen Blauen Planeten ausgehend). Das Spiel geht über **drei Runden**.

## SO WIRD'S GESPIELT:

Ihr spielt im Uhrzeigersinn reihum. Wer zuletzt E.T. gesehen hat, beginnt.

**Bist du am Zug?** Dann lege beliebig viele Treibstoff-Steine **einer Sorte** aus deinem Vorrat auf das Planeten-Plättchen, auf dem dein Raumschiff steht. Danach ziehst du deine Rakete so viele Schritte vor, wie jetzt insgesamt Treibstoff-Steine dieser Sorte auf dem Plättchen liegen. Überspringe alle von anderen Raketen besetzten Planeten-Plättchen. Du zählst sie nicht mit.



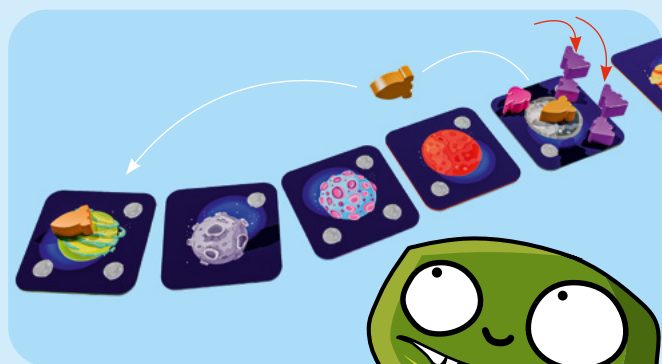


**BEISPIEL:** Adam spielt die orange Rakete. Er setzt zwei türkise Treibstoff-Steine ein und legt sie auf das Plättchen mit der eigenen Rakete. Er darf jetzt zwei Schritte nach vorne. Dabei überspringt er das Planeten-Plättchen mit der grünen Rakete und zählt es nicht mit.

### Du hast jetzt zwei Möglichkeiten:

**1. Du fliegst weiter.** Lege wieder beliebig viele Treibstoff-Steine einer Sorte aus deinem Vorrat auf das Planeten-Plättchen mit deiner Rakete. Ziehe deine Rakete wieder um die Anzahl Schritte vor, wie jetzt insgesamt Treibstoff-Steine dieser Sorte auf dem Plättchen liegen. Danach darfst du wieder entscheiden: weiterfliegen oder Flug beenden.

**2. Du beendest deinen Flug.** Sammle allen Treibstoff (auch Spezial-Treibstoff) von dem Planeten-Plättchen auf und lege ihn in deinen Vorrat. Dein Zug endet damit. Die nächste Person links von dir ist an der Reihe.



**BEISPIEL:** Adam hat seine Rakete auf ein Plättchen gezogen, auf dem sich zwei lilafarbene und ein rosafarbener Treibstoff-Stein befinden. Er könnte sich die drei Treibstoff-Steine nehmen und den Spielzug beenden. Adam entscheidet sich aber dafür, seine Rakete weiterzubewegen. Dazu legt er zwei weitere lilafarbene Treibstoff-Steine auf das Plättchen. Jetzt befinden sich vier lilafarbene Treibstoff-Steine auf dem Plättchen. Adam zieht seine Rakete gleich um vier Plättchen weiter.



## ENDE DES SPIELS:

**Leichte Variante:** Das Spiel endet sofort, sobald die erste Person mit ihrer Rakete zwei komplette Runden geflogen ist, sie also zum zweiten Mal den Großen Blauen Planeten erreicht oder darüber hinweg fliegt.

**Standard- und Fortgeschrittenen-Variante:** Das Spiel endet sofort, sobald die erste Person drei komplette Runden geflogen ist, sie also zum dritten Mal den Großen Blauen Planeten erreicht oder darüber hinweg fliegt.

## FUNKTION DES SPEZIAL TREIBSTOFFS „GELBE SOÙE“:

Beendest du deinen Flug auf einem Plättchen mit Gelber SoÙe, darfst du sie zusammen mit den anderen Treibstoff-Steinen aufsammeln. Ab jetzt kannst du sie bei einem deiner folgenden Flüge einsetzen. Die Gelbe SoÙe kannst du nur zusammen mit einer anderen Sorte Treibstoff einsetzen und nur zu Beginn deines Zugs. Sie verdoppelt deine Schrittzahl.



**WICHTIG:** Du darfst nie mehr als eine Gelbe Sauce besitzen. Du darfst in deinem Spielzug die Gelbe SoÙe nie mitten im Zug einsetzen - nur ganz zu Beginn!

## FUNKTION DER WELTRAUMORTE:

Beendest du deinen Spielzug auf einem Planeten-Plättchen, neben dem ein Weltraumort liegt, dann führe die Aktion aus. Der Weltraumort bleibt liegen und kann im weiteren Spiel von dir oder den anderen nochmals verwendet werden.



**Weltraumrazzia:** Wähle eine Treibstoffsorte und eine Person, die davon mehr hat als du. Diese Person muss dir so viele Treibstoff-Steine dieser Sorte geben, bis ihr gleich viele habt – oder du mehr. Sie darf aber mindestens einen Treibstoff-Stein dieser Sorte behalten.

**Weltraumkatapult:**

Du bist sofort noch mal am Zug.

**Plünderposten:** Hast du noch keine Gelbe Soße, dann darfst du dir jetzt eine von einem Planeten-Plättchen nehmen. Befinden sie alle Gelben Soßen bei den anderen, darfst du stattdessen eine Gelbe Soße von einer Person deiner Wahl nehmen.



**Discounter:** Du darfst dir alle Treibstoff-Steine (aber keine Gelbe Soße) von einem Planeten-Plättchen deiner Wahl nehmen. Lege anschließend einen Treibstoff-Stein aus deinem Vorrat auf dieses Planeten-Plättchen.

**Treibstofftankstelle:**

Wähle eine Treibstoffsorte. Nimm von allen Plättchen, auf denen sich nur diese Sorte befindet, jeweils alle Treibstoff-Steine bis auf einen.

© 2026 moses. Verlag GmbH

Arnoldstraße 13d

47906 Kempen

CH: Dessauer, Im Waidli 1, 8142 Uitikon

1. Auflage 2026

Digitale Anleitungen, Übersetzungen und Lösungen findet ihr auf

[www.moses-verlag.de/spielanleitungen/](http://www.moses-verlag.de/spielanleitungen/)

Autor: Florian Racky

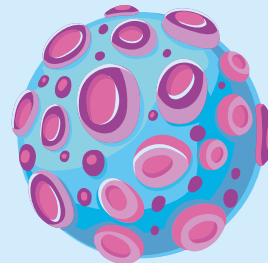
Grafik/Gestaltung: crosscreative

Redaktion: Magdalena Smaha

Lektorat: Christian Hildenbrand

Art.-Nr.: 90614

Bei Reklamationen, Lob oder Kritik helfen wir euch gerne weiter unter:  
[privatkundenservice@moses-verlag.de](mailto:privatkundenservice@moses-verlag.de)



Mehr zum Spiel

  
**moses.**

Der Verlag behält sich das Text- und Data-Mining nach § 44b UrhG vor, was hiermit Dritten ohne Zustimmung des Verlages untersagt ist.