

SCHÄTZIT JUNIOR



Darum geht's:

Bei diesem witzigen Schätzspiel müsst ihr fleißig sortieren und zum Beispiel einschätzen, welches Tier am häufigsten pupst. Oder welche Kinderserie die erfolgreichste ist? Runde für Runde bringt ihr gemeinsam sechs Begriffe in die richtige Reihenfolge. Je mehr Begriffe ihr am Ende einer Runde korrekt sortiert habt, umso mehr Schätzchen erhaltet ihr. Wie viele Schätzchen könnt ihr euch sichern?

Das ist drin:



So macht ihr das Spiel startklar:

Nehmt das Spielmaterial aus der Schachtel und legt alles in die Tischmitte. Sortiert die **Karten in drei Stapel** (Schwierigkeit 1 bis 3) und legt diese nebeneinander. Legt die **Schätzchen** (Wertungs-Chips) als allgemeinen Vorrat bereit. Die Abstimm-Chips braucht ihr nur in Variante 2.

So wird's gespielt:

Ihr spielt *Schätz it Junior* über fünf Runden. In jeder Runde sortiert ihr die Begriffe auf einer Karte. Entscheidet euch zunächst, ob ihr die Aufgabe **gemeinsam lösen** möchtet (Variante 1) oder ob ihr **gegeneinander** spielen wollt (Variante 2). Für eure erste Partie und für jüngere Kinder empfehlen wir das kooperative, gemeinsame Spiel.

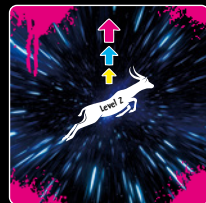
VARIANTE 1: Schätz it kooperativ

Du bist das älteste Kind am Tisch? Dann beginnst du die erste Runde. Führe nacheinander folgende Schritte aus:

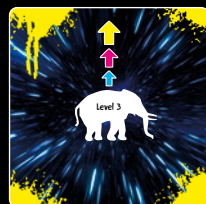
1. Karte ziehen und in den Halter schieben: Drehe den Kartenhalter auf die Rückseite (1). Ziehe die oberste Karte von einem beliebigen Stapel, ohne sie umzudrehen. Schiebe die **Karte in Pfeilrichtung in den umgedrehten** Kartenhalter, bis sie darin verschwindet (2). Drehe den Kartenhalter wieder auf die Vorderseite (3) und lege **sofort** den Holzbalken in das Kontrollfenster (4). Schiebe die Karte nun so weit nach oben, dass nur die **ersten beiden Begriffe** sichtbar werden (5).



SCHWIERIGKEIT 1



SCHWIERIGKEIT 2



SCHWIERIGKEIT 3



2. Vorlesen: Lies zuerst die Aufgabe im schwarzen Feld laut vor, dann die Vorgabe im weißen Feld. Sie gibt an, wie ihr **von links nach rechts** sortieren sollt (in diesem Beispiel von leicht bis schwer). Dann liest du die beiden ersten Begriffe vor.



3. Schätzen und Würfel platzieren: Nimm die Würfel für die ersten zwei Begriffe (pink und blau).

Überlegt nun gemeinsam, wie die beiden Begriffe zueinander stehen und welcher zuerst kommt. Besprecht euch und stimmt euch ab. In diesem Beispiel ist die Frage, welches Tier leichter ist: Waschbär oder Feldhase – was meint ihr? Entscheidet ihr euch für den Waschbär, legst du den pinken Würfel an die erste Stelle auf dem Schätzfeld und den blauen auf die zweite rechts daneben. Entscheidet ihr euch für den Feldhasen, legst du den blauen Würfel ganz links ab und den pinken rechts daneben. Falls ihr euch **nicht einigen könnt, hast du das letzte Wort**, denn du bist am Zug!



Wichtig: Es geht in diesem Spiel ums Schätzen – nicht um Wissen! Die genauen Werte könnt ihr euch am Ende der Runde ansehen. In dieser Variante erfahrt ihr auch die richtige Reihenfolge erst am Ende der Runde.

4. So geht es weiter: Nun ist die nächste Person im Uhrzeigersinn am Zug. Sie schiebt die Karte bis **zum nächsten Begriff** und nimmt den passenden Holzwürfel. Überlegt wieder gemeinsam, wo ihr diesen Begriff einsortieren wollt. Ist das nächste Tier schwerer als die anderen? Dann lege den neuen Würfel in das Feld rechts neben die anderen (1).



Ist es leichter? Dann kommt der Würfel nach links und die anderen wandern weiter (2). Oder liegt es irgendwo dazwischen (3)? Dann schiebt ihr die Würfel auseinander.



So spielt ihr weiter, bis ihr **alle 6 Begriffe** (also 6 Holzwürfel) nebeneinander sortiert habt.

5. Ende der Runde:

Ihr habt alle 6 Begriffe sortiert?
Dann geht es an die Auflösung!
Entfernt dazu den Holzbalken vom Kontrollfenster. Darunter seht ihr die richtige Reihenfolge der Begriffe.



6. Auswertung: Vergleicht euer Ergebnis mit dem richtigen Ergebnis auf der Karte. Sucht die **größte zusammenhängende Gruppe** an richtig nebeneinander platzierten Würfeln (mindestens 2 Würfel). Nehmt euch dann so viele 1er-Schätzchen aus dem Vorrat, wie es Würfel in dieser zusammenhängenden Gruppe gibt. Sammelt eure Schätzchen auf einem gemeinsamen Punkte-Haufen, sie gehören euch allen zusammen!



Beispiel: Lila und Blau liegen zwar richtig. Die größte richtig zusammenhängende Gruppe bilden jedoch Pink, Orange und Grün. Dafür bekommt ihr 3 Schätzchen!



Achtung: Gibt es mehrere größte Gruppen in eurem Ergebnis? Dann dürft ihr trotzdem nur für eine Gruppe Schätzchen nehmen.

7. Nächste Runde:

Schiebt die Karte aus dem Kartenhalter und seht euch die genauen **Werte unter der Auflösung** an. Links findet ihr die jeweilige Maßeinheit. Anschließend zieht die nächste im Uhrzeigersinn sitzende Person eine neue Karte und schiebt sie wie oben beschrieben in den Kartenhalter. Die nächste Runde beginnt!

So endet das Spiel:

Nach fünf gespielten Karten endet das Spiel. Zählt eure gesammelten Schätzchen. Hier seht ihr, wie gut ihr abgeschnitten habt:

0–6: Das nächste Mal klappt es bestimmt! Schätze ich ...

7–12: Auch Kleinvieh schätzt Mist!

13–18: Auf dem besten Weg zu Schätz-Profis!

19–24: Wow, gute Schätz-Arbeit, Team!

25–30: Euch macht im Schätzen niemand was vor!



VARIANTE 2: Schätz it gegeneinander

Bei dieser Variante spielt ihr alle gegeneinander und versucht, selbst die meisten Schätzchen zu sammeln! Verteilt dafür an jede Person einen **Abstimm-Chip**. Ihr spielt auch hier über 5 Runden reihum im Uhrzeigersinn.

Das älteste Kind am Tisch beginnt die erste Runde und führt die Schritte **1. Karte ziehen und in den Halter schieben** und **2. Vorlesen** wie in **Variante 1** aus. Dann geht es so weiter:

3. Schätzen: Wer an der Reihe ist, sortiert **allein** die ersten beiden Begriffe und legt die passenden Holzwürfel in der geschätzten Reihenfolge auf Platz 1 und 2 im Schätzfeld.



Grün mit Haken:
STIMMT!

4. Abstimmen: Nun müssen **alle anderen einschätzen**, ob die Reihenfolge richtig ist! Hier kommen die Abstimm-Chips ins Spiel. Alle (außer der Person, die an der Reihe ist und die Würfel gelegt hat) drehen ihren Chip geheim auf die ihrer Meinung nach richtige Seite. Haltet eure Hand so lange auf den Chip, bis alle abgestimmt haben. Deckt dann alle gleichzeitig euren Chip auf. Öffnet nun das Kontrollfenster und schaut, ob die Reihenfolge stimmt.



Rot mit Kreuz:
STIMMT NICHT!

5. Auswertung:

Die Reihenfolge stimmt? Dann bekommt zuerst die Person, die die Würfel richtig sortiert hat, ein 1er-Schätzchen. Alle, die mit ihrem Chip zugestimmt haben, erhalten ebenfalls ein 1er-Schätzchen. Legt das Schätzchen vor euch auf euren persönlichen Punkte-Haufen.



Die Reihenfolge stimmt nicht? Dann erhalten alle ein 1er-Schätzchen, deren Abstimm-Chip ein Kreuz zeigt. Alle anderen (einschließlich der Person, die die Würfel falsch sortiert hat), gehen leer aus.



6. Nach der Auswertung: Falls die Reihenfolge der Holzwürfel falsch war, sortiert ihr sie nun richtig. Dann legt ihr den Holzbalken wieder auf das Kontrollfenster.

7. Die nächste Schätzung: Nun ist die nächste Person im Uhrzeigersinn an der Reihe. Sie **schiebt die Karte so weit nach oben**, dass der nächste Begriff sichtbar wird. Dann nimmt sie sich den entsprechenden Holzwürfel und platziert ihn auf dem Schätzfeld: **rechts daneben, ganz links oder dazwischen**. Danach stimmen alle anderen wieder geheim mit ihren Abstimm-Chips ab. Verteilt dann wie oben beschrieben die Schätzchen.

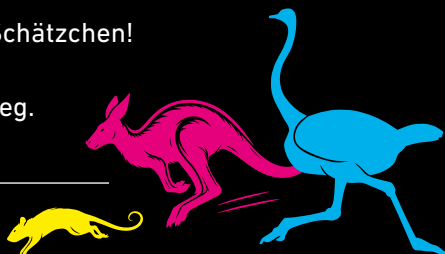
8. Ende der Runde: Ihr habt **alle sechs Begriffe einsortiert**, ein letztes Mal abgestimmt und Schätzchen verteilt? Dann endet die Runde! Zieht die Karte aus dem Kartenhalter. Legt sie unter den entsprechenden Kartenstapel. Die Person links von der, die die vorherige Karte ausgewählt hatte, darf **die nächste Karte** auswählen und in den Kartenhalter schieben. Sie beginnt mit der ersten Sortierung.

Hinweis: Wer fünf 1er-Schätzchen gesammelt hat, kann sie jederzeit gegen ein 5er-Schätzchen tauschen.



So endet das Spiel:

Ihr habt 5 Karten gespielt? Dann zählt eure Schätzchen!
Wer die meisten Schätzchen gesammelt hat, gewinnt. Bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.



Hinweise zu den Karten: Alle Begriffe und Werte sind sorgfältig recherchiert worden. Allerdings geben unterschiedliche Quellen teils stark voneinander abweichende Werte an. Deswegen wurden meist Maximalwerte angegeben. Einige Werte sind gerundet. Die Werte stammen alle aus dem Jahr 2024.

Wir freuen uns über Korrekturen, Anregungen und Reklamationen unter privatkundenservice@moses-verlag.de

© 2025 moses. Verlag GmbH
1. Auflage 2025

moses. Verlag GmbH
Arnoldstraße 13d
47906 Kempen
CH: Dessauer, 8045 Zürich
www.moses-verlag.de

Art.-Nr.: 90948

Hergestellt in China.




moses.

Autor: Ralf zur Linde
Grafik / Gestaltung: Andrea Köhrsen
Gestaltung Titelschriftzug: crosscreative
Lektorat Karten: Kaddy Arendt
Lektorat: Christian Hildenbrand
Herstellung: Claire Deutsch
Redaktion: Tobias Weierstraß

Bildnachweis adobestock.com: Almujaiddi (Astronaut); tolem929 (Hintergrund); Trendy CraftSVG (Jaguar); Md Hasan (Känguru); SYED (Ratte); oleg7799 (Frösche); krustovin (rennende Tiere)

Der Verlag behält sich das Text- und Data-Mining nach § 44b UrhG vor, was hiermit Dritten ohne Zustimmung des Verlages untersagt ist.