

# Oh Heilige Nacht!

DAS FAMILIENSPIEL  
FÜR DIE ADVENTS- UND  
WEIHNACHTSZEIT

Das Quiz mit  
Erleuchtungsgarantie!  
Für 2 bis 6 Scheinheilige  
ab 12 Jahren

## Spielmaterial:

1 Farbenwürfel  
1 Nikolaussäckchen  
je 40 Quizkarten in 4 Kategorien  
6 Adventskränze  
je 6 Kerzen in 4 Farben  
100 Wertungschips in 4 Farben  
1 Spielanleitung

Advent, Advent, ein Lichtlein brennt ... Erst eins, dann zwei, dann drei, dann vier ... das Fest der Liebe, des Friedens und des gemütlichen Beisammenseins rückt näher! Aber was genau feiern wir eigentlich? Warum stellen wir eine Tanne ins Zimmer und was verdient der Weihnachtsmann? Was ist eine Weihnachtsgurke und warum essen manche Leute Karpfen? Bei diesem Quiz werden eure Köpfe mit der Gans im Ofen um die Wette qualmen, doch seid gewiss: Die Erleuchtung wird kommen! Es gilt, als Erster alle vier Kerzen auf dem Adventskranz zu entzünden und den anderen barmherzig zur Seite zu stehen. Und wetten, dass nicht mal der oberstlaue Cousin aus der Großstadt alles weiß?



### 1. Advent: Erhebt euch! Zur Vorbereitung!

Die Karten nach den Kategorien »traditionell«, »besinnlich«, »kommerziell« und »weltweit« ordnen, mischen und in verdeckten Stapeln auf den Spieltisch legen. Jeder Mitspieler bekommt einen Adventskranz und legt seine vier Kerzen (eine für jede Kategorie) daneben. Die Chips nach Farben sortieren und in greifbarer Nähe bereitlegen.

### 2. Advent: Siehe, Volk! So wird es kommen!

Es gilt, in jeder Kategorie 4 Punkte zu sammeln: Dafür gibt es jeweils eine Kerze, die in den Kranz gesteckt wird. Die Punktzahl für die richtige Lösung erscheint in den Ecken der Quizkarten. Manche Karten zeigen unterschiedliche Werte, je nachdem, wie gut die Aufgabe gelöst wird.

Anfangen darf, wer am überzeugendsten ein Gedicht vorträgt. Wer an der Reihe ist, würfelt, um seine Fragekategorie zu ermitteln. Der gegenüberstehende Mitspieler nimmt die oberste Karte vom Stapel und liest die Frage vor. Der Spieler bekommt für seine Antwort die entsprechende Anzahl an Farbchips und die Karte kommt aus dem Spiel oder zurück unter den Stapel.

**Schwarz:** Freie Auswahl der Fragekategorie.

**Weiß:** Wer weiß würfelt, verschenkt großzügig einen seiner Chips an einen beliebigen Mitspieler und würfelt noch einmal.



### 3. Advent: Freut euch! Über die Fragen allezeit!

a) **Multiple-Choice Fragen** lassen nur eine mögliche Antwort zu und zählen meist 1 Punkt, selten auch 2 Punkte - also immer den Punktwert beachten!

b) **Offene Wissensfragen** zählen meist 1 Punkt, bieten aber manchmal die Gelegenheit, Zusatzpunkte zu gewinnen. Bei offenen Fragen ist die Hilfe der Mitspieler absolut erwünscht! Helfern darf man gern als Dank einen Chip schenken, selbstverständlich ganz freiwillig! Wenn unklar ist, ob die Aufgabe richtig gelöst wurde, entscheiden die Mitspieler demokratisch.

c) **Ratefragen** zählen 3 Punkte, wenn die Lösung erraten wird, ansonsten bewerten die Mitspieler großzügig den kreativen Einsatz.

d) **Schätzfragen** zählen 2 Punkte. Ist ein Spieler nur knapp am Ziel vorbeigeschossen, sollte er trotzdem 1 Punkt bekommen.

e) **Kreative Fragen**, die keine Lösung vorgeben, werden von den Mitspielern mit 0 bis 3 Punkten bewertet, wobei 0 Punkte nur bei einer Totalverweigerung vergeben werden!

### 4. Advent: Tuet, ihr Himmel! Lasst Gerechtigkeit regnen!

Wer als Erstes die vierte Kerze in seinen Adventskranz steckt, beendet das Spiel und hat gewonnen, egal, wie viele Chips die anderen Spieler haben.

### Was passiert mit überzähligen Farbchips?

Leider gar nichts. Ihr könnt sie aber trotzdem gut gebrauchen, um sie zu verschenken (z.B. bei Würfelfarbe weiß). Wer großzügig abgibt, bekommt bestimmt auch etwas zurück! Schließlich ist Weihnachten ...