

Deine Story:

(Vom Spielleiter laut vorzulesen)

Du bist Betty Willson, eine ehrgeizige Kriminalreporterin des „London Herald“. Du bist für deine Streitlust bekannt und lässt dich in der Nachrichtenredaktion niemals unterkriegen. Deine Kollegen wissen, dass mit dir immer zu rechnen ist. Aufgrund deiner investigativen Recherchen konnte die Polizei schon einige der berüchtigtsten Gauner Londons zur Strecke bringen. Als du gerade zu einer Urlaubsreise durch Europa aufbrechen willst, erfährst du, dass dein Zug nach Wien unerwarteterweise über Paris umgeleitet werden soll.

Eilig bahnst du dir den Weg durch das Getümmel an Kofferträgern und sich umarmenden Paaren, die sich - umgeben vom Dampf der Lokomotiven - auf dem Bahnsteig des Londoner Bahnhofs tränenreich voneinander verabschieden. Du zeigst dem Schaffner dein Ticket und steigst in den wartenden Zug. Auf dem Weg durch den engen Mittelgang fällt dir auf, dass außer dir nur sechs weitere Passagiere in diesem Wagen sitzen. Sie drängen sich in einer Ecke dicht aneinander, stecken die Köpfe zusammen und flüstern leise. Die Gesichter kommen dir irgendwie bekannt vor; hast du sie nicht schon einmal irgendwo gesehen? Du findest deinen Platz, lässt dich in den weichen Sitz fallen und richtest deine Gedanken wieder auf die bevorstehende Reise.

Plötzlich tritt der Schaffner eiligen Schrittes an dich heran: „Verzeihung, Miss? Ein Telegramm für Sie.“ Du faltest das Stück Papier auseinander und lässt deinen Blick über die noch frische Druckertinte wandern ...

GANZ WICHTIG

Öffnet die Umschläge NICHT vor dem Spiel
und lest bitte zunächst diese Anleitung
aufmerksam durch.

PAPER

Was ist „Flucht aus dem Starline Express“:

„Flucht aus dem Starline Express“ ist ein
Escape-Room-Spiel für eine Gruppe von 2 bis 5 Spielern.
Als Team schlüpfen die Spieler in die Rolle von Betty
Willson, einer Kriminalreporterin, die undercover mit
dem Starline Express von London nach Paris reist. Ihr
Auftrag ist es, die gestohlene Diamanthalskette Black
Widow wiederzufinden und gleichzeitig Beweise gegen die
Bande „Rag-Tag Crew“ zu sammeln.

Inhalt:

Das Spiel enthält 9 geheimnisvolle Briefumschläge und
ein Anleitungsheft. Jeder Umschlag stellt einen Waggon
des Starline Express dar und ist mit einem eindeutigen
Namen, einer Nummer oder einer anderen Kennzeichnung
versehen.

Spielerzahl:

2-5

Dauer:

Ca. 90 Minuten

Spielziel:

Löst gemeinsam die Rätsel, bewegt euch von Waggon zu
Waggon und entkommt aus dem Zug!

MEMO



PAPER

Das braucht ihr zum Spielen:

Spielt am besten an einem Tisch, denn ihr braucht Platz für die Rätsel und die Teile, die ihr während des Spiels findet. Alle Mitspieler sollten den Inhalt der Umschläge von ihrem jeweiligen Sitzplatz aus gut sehen können. Legt euch Stift und Papier bereit, da ihr diese eventuell für die Lösung einiger Rätsel und Aufgaben benötigt. Wenn ihr gegen die Zeit spielen wollt, braucht ihr zudem eine Uhr oder Stoppuhr.

Sonst noch was?

Nehmt die Umschläge aus der Schachtel und verteilt sie auf dem Tisch. Die Umschläge dürfen aber noch nicht geöffnet werden!

Ziel des Spiels:

Ihr müsst als Team zusammenarbeiten, um das Geheimnis des Starline Express zu lüften. Löst die Rätsel und findet die Geschichte Schritt für Schritt heraus. Als Spieldauer solltet ihr etwa 90 Minuten einplanen.

Jeder Umschlag enthält einen Teil der Geschichte. Der Spielleiter liest diesen Text laut vor, damit jeder Mitspieler die gleichen Informationen hat. Außerdem befindet sich in jedem Umschlag ein Rätsel, das ihr als Team lösen müsst. Habt ihr das Rätsel gelöst, erhaltet ihr die Nummer eines Waggons oder einen anderen Hinweis. So erfahrt ihr, welcher Umschlag als Nächstes geöffnet

MEMO



PAPER

werden muss. Wenn eure Lösung zu keinem der Umschläge passt, dann ist eure Lösung falsch und ihr müsst euch das Rätsel noch einmal ansehen!

Falls ihr einmal wirklich nicht weiterwisst und die Zeit knapp wird, findet ihr in jedem Umschlag ein Geheimfach mit einem Hinweis, der euch bei der Lösung des Rätsels hilft. Diese Hinweise sind aber wirklich nur als letzter Ausweg gedacht! Manchmal befinden sich in einem Umschlag auch Teile, die für die Lösung eines Rätsels benötigt werden. Es kann sein, dass ihr diese Teile erst später im Spiel braucht. Hebt sie also gut auf!

In jedem Umschlag findet ihr oben einen Hinweis, welchen Umschlag ihr im vorhergehenden Schritt geöffnet haben solltet. Damit könnt ihr sicherstellen, dass ihr das Spiel in der richtigen Reihenfolge spielt.

Wie geht's jetzt weiter?

Einigt euch auf einen Spielleiter. Dieser liest die Einleitung laut vor und stellt dann 90 Minuten auf der Uhr ein. Das Spiel beginnt, sobald ihr das Telegramm öffnet. In dem kleinen Fach findet ihr auch die Zuweisung der Passagierabteile. Bitte hebt diese gut auf, da ihr sie später im Spiel benötigen werdet.

Sobald der Spielleiter diese Aufgaben erledigt hat, nimmt er zusammen mit den anderen Spielern am Spiel teil. Viel Glück!
