

SHORT LIST

WAS FEHLT
DA NOCH?

Ein kurzweiliges Ratespiel
für 3 bis 8 Schnell-Schalter
ab 14 Jahren

SPIELMATERIAL

- 190 Frage-Karten
- 8 „Ich-bin-dran“-Karten
- 65 Kristalle: 50 blaue
und 15 orangefarbene




moses.

WORUM GEHT'S?

Top-Ten-Listen waren gestern. Short List heißt das neue Zauberwort. Was verbirgt sich dahinter? Ganz einfach: Ihr bekommt zu unterschiedlichen Themen eine Frage – aber es gibt nicht nur eine richtige Antwort, sondern immer eine ganze Liste. Und für jede richtige Antwort bekommt ihr einen Punkt. Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt.

Habt ihr es drauf und könnt die Short List beantworten?

SO MACHT IHR DAS SPIEL STARTKLAR

Mischt die **Frage-Karten** und legt sie mit der **Frage-seite** nach oben als Stapel bereit. Jeder von euch nimmt sich eine **„Ich-bin-dran“-Karte** und legt sie offen vor sich. Übrige „Ich-bin-dran“-Karten kommen in die Schachtel zurück. Außerdem bekommt jeder von euch **drei blaue Kristalle**. Legt sie direkt vor euch. Das ist euer **persönliches Punktekonto**.

Legt die restlichen Kristalle in der Tischmitte bereit. Das ist der **allgemeine Vorrat**.



SO WIRD'S GESPIELT

Der jüngste Spieler beginnt und ist der **Quizmaster** der ersten Fragerunde. Danach wechselt das Amt reihum im Uhrzeigersinn. Die restlichen Spieler sind die **Ratenden**. Je nach Spieleranzahl seid ihr unterschiedlich oft Quizmaster:

- ▶ **3 – 4 Spieler** – Jeder ist **dreimal** Quizmaster
- ▶ **5 – 6 Spieler** – Jeder ist **zweimal** Quizmaster
- ▶ **7 – 8 Spieler** – Jeder ist **einmal** Quizmaster

Als Quizmaster nimmst du **sieben blaue Kristalle** aus dem allgemeinen Vorrat und legst sie zur Seite. Das sind die **Gewinnkristalle** für diese Fragerunde. Achte darauf, dass du diese Kristalle nicht mit deinem persönlichen Punktekonto vermischt!

Anschließend ziehst du die oberste Frage-Karte vom Stapel. Lies deinen Mitspielern die abgedruckte Frage laut vor. Außerdem siehst du, wie viele Antworten es zu dieser Frage gibt. Drehe die Frage-Karte danach um. Auf der Rückseite findest du die möglichen Antworten. Halte die Frage-Karte stets so auf der Hand, dass deine Mitspieler die Antworten nicht sehen können.

Nun seid ihr **Ratenden** dran. Es beginnt der linke Nachbar vom Quizmaster. Bist du an der Reihe? Dann hast du zwei Möglichkeiten:

1) Du willst eine Antwort geben:

Dann nenne dem Quizmaster deine Antwort. Er prüft auf der Karte, ob deine Antwort auf der Liste steht und damit richtig ist.

- ▶ **Deine Antwort war richtig?** Super! Der Quizmaster gibt dir einen der Gewinnkristalle. Lege ihn **zu deinem Punktekonto**. Danach ist dein linker Nachbar dran.
- ▶ **Deine Antwort war falsch?** Pech gehabt! Du musst sofort einen eigenen blauen Kristall **von deinem Punktekonto an den Quizmaster** abgeben. Er legt ihn zu seinem persönlichen Punktekonto. Hast du keinen Kristall, nimmt sich der Quizmaster einen blauen Kristall **aus dem allgemeinen Vorrat**. Zu allem Unglück scheidest du zudem aus der aktuellen Fragerunde aus. Du darfst auf **diese Frage** keine Antworten mehr geben und wirst für den Rest dieser Fragerunde einfach übersprungen. Dein linker Nachbar ist jetzt an der Reihe.

Hinweis: *Ihr müsst die Begriffe nicht in einer bestimmten Reihenfolge nennen. Solange ihr eine Antwort von der vorgegebenen Auswahl nennt, zählt diese. Gibst du jedoch eine Antwort, die bereits ein Mitspieler vor dir genannt hat, gilt sie automatisch als falsch.*

2) Du willst passen:

Hat dich die Frage kalt erwischt? Nicht schlimm – dann kannst du passen. Du scheidest damit allerdings aus der aktuellen Fragerunde aus und wirst ab jetzt übersprungen. Der Quizmaster legt **einen Gewinnkristall zurück in den allgemeinen Vorrat**. Diesen Kristall kann in dieser Fragerunde also niemand mehr bekommen! Als Nächstes ist dein linker Nachbar dran.

Ich bin dran! Platz da!

Kannst du es nicht abwarten dranzukommen? Kein Problem. Drängle dich einfach frech mit der „Ich-bin-dran“-Karte vor. Lege sie schnell offen vor den Ratenden, der eigentlich gerade dran ist und nenne die Antwort.



Der Quizmaster überprüft wie gewohnt, ob die Antwort richtig ist. Danach geht es immer mit **deinem linken Nachbarn** weiter. So könnt ihr mehrere Spieler überspringen und zum Aussetzen zwingen. Die „Ich-bin-dran“-Karte darf der betroffene Mitspieler behalten und später selbst einsetzen. Ihr dürft auch mehrere „Ich-bin-dran“-Karten hintereinander einsetzen.

***Hinweis:** Wollen sich mehrere Spieler gleichzeitig vordrängeln? Dann darf der antworten, der seine Karte zuerst abgegeben hat. Im Zweifel entscheidet der Quizmaster.*

Wann ist die Frage-Runde vorbei?

Sind alle ausgeschieden und niemand darf mehr eine Antwort geben? Dann endet die aktuelle Fragerunde. Der Quizmaster erhält **alle übrigen Gewinnkristalle** und darf sie zu seinem persönlichen Punktekonto legen.

Habt ihr sieben Antworten gefunden oder sind durch Passen keine Gewinnkristalle mehr übrig? Dann endet diese Fragerunde und der Quizmaster geht leider leer aus. Bei vielen Fragen sind jetzt noch Antworten offen. Das macht nichts, denn ihr müsst nur sieben davon finden, um alle Punkte abzusahnen.

Als letzte Amtshandlung schiebt der Quizmaster die aktuelle Frage-Karte unter den Stapel. Sein linker Nachbar ist der neue Quizmaster, zieht die oberste Frage-Karte vom Stapel, legt sieben blaue Kristalle als Gewinnkristalle bereit usw. Alle anderen Spieler sind als Ratende wieder dabei und die neue Fragerunde kann beginnen.

Keine Kristalle mehr im allgemeinen Vorrat?

Dann könnt ihr jederzeit fünf blaue Kristalle gegen einen orangefarbenen Kristall aus dem allgemeinen Vorrat tauschen.

ENDE DES SPIELS

Sobald die letzte Fragerunde vorbei ist, kommt es zur feierlichen Siegerehrung. Jeder von euch zählt die Kristalle auf seinem Punktekonto zusammen. Die blauen Kristalle zählen jeweils einen Punkt, die orangefarbenen Kristalle zählen jeweils fünf Punkte.

Wer von euch die meisten Punkte hat, gewinnt und darf sich „Shorty“ nennen. Bei Gleichstand gewinnt derjenige, der die meisten „Ich-bin-dran“-Karten hat. Herrscht immer noch Gleichstand, teilt ihr euch den Sieg.

Alle Angaben wurden von uns sorgfältig erwogen und geprüft. Bei der Erhebung von geographischen, soziologischen Daten u. Ä. gelten teilweise unterschiedliche Standards. So lassen sich – je nach Quelle – auch Werte finden, die leicht von unseren Zahlen abweichen. Dafür bitten wir um Verständnis. Wir haben uns bemüht, Kategorien zu wählen, bei denen die gesuchten Begriffe zweifelsfrei feststehen.

Autor: Martin Nedergaard Andersen

Grafik / Gestaltung: Kreativbunker

Satz: Volker A. Maas

Redaktion: Daniel Gaca

Lektorat: Elke Vogel, Christian Wöllecke

Herstellung: Anja Trentepohl

© 2020 **moses. Verlag GmbH**

Arnoldstraße 13d · D-47906 Kempen

CH: Dessauer, 8045 Zürich

www.moses-verlag.de

Art.-Nr.: 90336



Der Autor und der moses. Verlag danken allen Testspielern aus Berlin, Bödefeld, Düsseldorf, Kempen, Kopenhagen, Stuttgart und Wünsdorf. Ein besonderer Dank an Elke Vogel für die vielen Anregungen.