

# WÜRFEL MIKADO

## INHALT:

12 Mikado-  
Stäbchen,  
1 Würfel

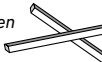
*Ein Spiel für 2-4  
Stapelprofis ab 6 Jahren*

## SPIELZIEL:

Mit Geschick und etwas Würfel-  
glück stapelt ihr die eigenen Stäb-  
chen auf der Lade und sammelt  
in Runde 2 Punkte.

## VORBEREITUNG:

Verteilt die Stäbchen gleichmäßig  
an alle und legt sie **senkrecht** vor  
euch ab. Stellt die Lade zwischen  
euch und seht euch die Zahlen und  
Eckkerben an.

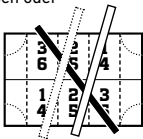


## **SPIELABLAUF:**

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Eine Spielpartie läuft über 2 Runden.

### **Runde 1: Stäbchen ablegen**

Würfle, merk dir die Zahl und würfle nochmal. Leg dein Stäbchen so auf die Lade, dass es die gewürfelten Zahlen verbindet (egal, ob sie oben oder unten stehen):



Die Stäbchen dürfen dabei verrutschen – fällt jedoch eins herunter

oder landet in einer Eckkerbe der Lade, legst du es als Minuspunkt **waagrecht** vor dir ab. Runde 1 endet, sobald alle ihr letztes senkrechtes Stäbchen abgelegt haben. Die Minus-Stäbchen bleiben vor euch liegen.

## **Runde 2: Stäbchen sammeln**

Wer die meisten Minus-Stäbchen hat, beginnt und würfelt. Bei einer **geraden** Zahl darfst du 2 Stäbchen von der Lade nehmen, bei einer **ungeraden** Zahl nur eins. Lege gewonnene Stäbchen senkrecht vor dir ab. Stäbchen, die herunterfallen oder in Ecken landen, verteilst du als Pluspunkte im Uhrzeigersinn an die anderen.

**SPIELEND:** Sind alle Stbchen abgerumt, zahlt ihr eure Pluspunkte, zieht die Minuspunkte aus Runde 1 davon ab und notiert das Ergebnis. Spielt so viele Partien, bis alle einmal begonnen haben. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

.....

Idee: Anja Wrede & Christoph Cantzler

Gestaltung: Andrea Kohrsen

Redaktion: Magdalena Smaha

Herstellung: Claire Deutsch

© 2023 **moses. Verlag GmbH**

**Arnoldstrae 13d**

**D-47906 Kempen**

CH: Dessauer, 8045 Zurich

Art.-Nr.: 90163

  
**moses.**