



TETRA GENIAL

EIN KNIFFLIGES STEINE-FALL-SPIEL
FÜR 1 SPIELER AB 8 JAHREN



SPIELANLEITUNG
& LÖSUNGEN



DAS IST DRIN:

14 Spielsteine

27 Aufgabenkarten mit 54 Aufgaben

4 Spieltafeln mit 8 Spielfeldern



WORUM GEHT'S:

Jede der 54 Aufgaben stellt dich vor eine wirklich vertrackte Herausforderung:

Wie müssen die Spielsteine herunterfallen, um die abgebildete Aufgabe zu lösen?

Am Anfang sind die Aufgaben noch einfach und – zack, zack – liegen die Spielsteine an der richtigen Stelle. Aber je weiter du dich vorarbeitest, desto schwieriger wird es. Schaffst du es, alle 54 Aufgaben zu lösen?



moses.



DAS ZEIGEN DIR DIE AUFGABENKARTEN:

Die Aufgabenkarten sind nach Schwierigkeitsgrad sortiert, auf der Vorder- und Rückseite einer Karte befindet sich jeweils eine Aufgabe.

Jede Aufgabenkarte liefert dir folgende Infos:

SPIELFELD: Auf dieser Fläche musst du die Aufgabe lösen.

SCHWIERIGKEITSGRAD:

leicht bis schwer

SPIELSTEINE: Die angezeigten Spielsteine fallen von oben in das Spielfeld herab. Die Reihenfolge ist von links nach rechts.

ZEILE VOLL: ● bedeutet, dass der Spielstein links von diesem schwarzen Punkt eine Zeile gefüllt hat.

ÜBERSTEHENDE SPIELSTEINE: An dieser Stelle ragt 1 Spielstein oben aus dem Spielfeld heraus.

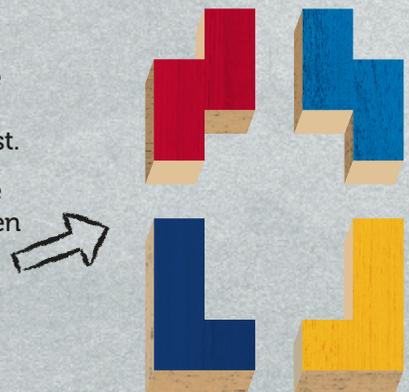
SO BEREITEST DU EINE AUFGABE VOR:

Nimm dir eine Aufgabenkarte und lege sie vor dir ab. Wir empfehlen, mit Aufgabe N°01 zu beginnen.

Suche das dazu passende Spielfeld (A bis H) heraus und lege es ebenfalls vor dir ab. Das Spielfeld begrenzt die Fläche, auf der du die Aufgabe lösen musst.

Als Letztes nimmst du dir die angezeigten Spielsteine und legst sie oberhalb des Spielfeldes ab. Am besten legst du sie in genau der gleichen Reihenfolge aus, wie auf der Aufgabenkarte angegeben ist.

ACHTUNG: Zwei Spielsteine haben auf der Vorder- und Rückseite unterschiedliche Farben! Lege dir diese Spielsteine mit der richtigen Seite nach oben hin, damit du nicht durcheinander kommst.



WIE LÖST MAN DIE AUFGABEN?

DIE SPIELSTEINE FALLEN DER REIHE NACH VON OBEN HERAB

Du musst die angezeigten Spielsteine in genau dieser Reihenfolge auf dem Spielfeld platzieren. Du darfst keine Spielsteine überspringen und auch keine Spielsteine weglassen. Du musst alle abgebildeten Spielsteine platzieren. Die Spielsteine fallen dabei einzeln von oben herab. Als Erstes fällt der Spielstein ganz links, dann der Spielstein rechts daneben usw.

HINWEIS: Bei den schwierigeren Aufgaben sind die Spielsteine häufig in zwei Zeilen abgebildet. Zuerst platzierst du die obere Zeile komplett (von links nach rechts) und danach die untere Zeile (von links nach rechts).

DREHEN UND VERSCHIEBEN

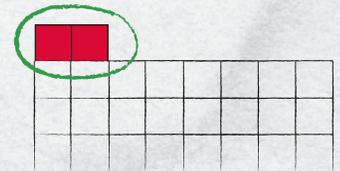
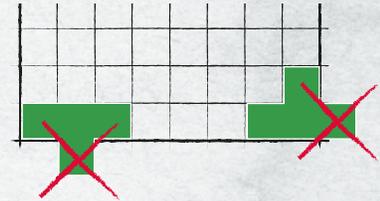
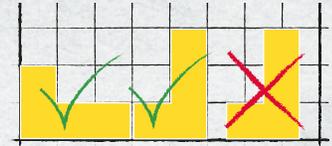
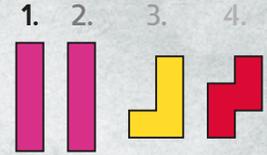
Du kannst die Spielsteine vor dem Herunterfallen in 90°-Schritten drehen. Du darfst die Spielsteine aber nicht von der Vorder- auf die Rückseite drehen. Außerdem fallen die Spielsteine immer in den Spalten herab, sodass sie zum Schluss exakt auf den vorgedruckten Kästchen liegen. Wo genau sie herabfallen, musst du aber selbst herausfinden!

DAS SPIELFELD

Die Spielsteine dürfen weder seitlich noch nach unten über das Spielfeld hinausragen.

Ob Spielsteine oben aus dem Spielfeld hinausragen dürfen, zeigt dir die Aufgabe. Das bedeutet gleichzeitig, dass hier ein Spielstein überstehen **muss**. Und zwar genau der Spielstein, der abgebildet ist.

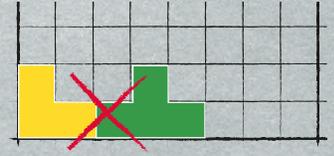
HINWEIS: Die abgebildeten Linien auf diesen Spielsteinen dienen nur der Deutlichkeit. So kannst du schneller sehen, wie der abgebildete Spielstein liegen muss.



STAPELN VERBOTEN

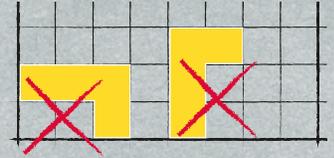
Alle Spielsteine müssen direkt auf dem Spielfeld aufliegen.

Du darfst keine Spielsteine übereinander stapeln. Sämtliche Spielsteine müssen vollständig zu sehen sein.



KEINE LÜCKEN NACH UNTEN

Die Spielsteine müssen immer so herabfallen, dass unterhalb der Spielsteine keine Lücken entstehen. Du kannst diese Lücken auch nicht nachträglich füllen.

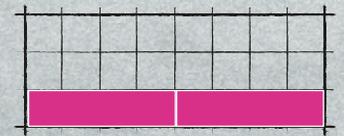
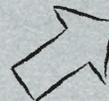
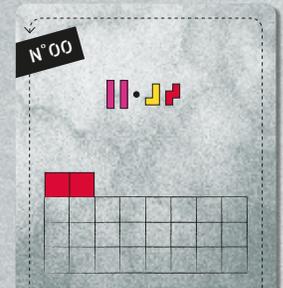


● ----> ZEILE VOLL

Ist auf der Aufgabenkarte dieser schwarze Punkt ● abgebildet, bedeutet dies, dass 1 Zeile voll ist. Der Spielstein links von dem Punkt hat die Zeile gefüllt. Sind mehrere dieser Punkte abgebildet, sind entsprechend viele Zeilen voll: ●●● -> 3 Zeilen voll. Eine volle Zeile liegt immer dann vor, wenn alle Kästchen einer Zeile ohne Lücken mit Spielsteinen belegt sind.

SO LÖST DU DIE BEISPIELAUFGABE:

Die ersten beiden Spielsteine müssen um 90° gedreht werden, da sie sonst oben aus dem Spielfeld herausragen würden. Da der zweite Spielstein eine Zeile füllt, müssen sie nebeneinander herunterfallen. Ob der erste Spielstein links oder rechts fällt, ist dabei nicht wichtig.



Der dritte Spielstein muss auf jeden Fall so gedreht werden, da er sonst entweder überstehen würde oder Lücken unterhalb des Spielsteins entstehen würden. Beides ist nicht erlaubt.

In welcher Spalte er herabfällt, kannst du aber erst durch Legen des vierten Spielsteins herausfinden!

Der vierte Spielstein soll oben aus dem Spielfeld hinausragen. Damit das an genau dieser Stelle der Fall ist, muss er als Letztes so platziert werden.

Unter dem Spielstein darf dabei aber keine Lücke entstehen. Also muss der dritte Spielstein die Basis für den vierten bilden. Und auch dafür gibt es nur eine einzige Möglichkeit:

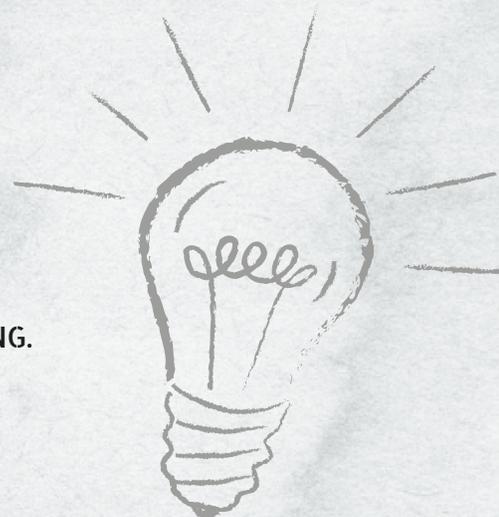
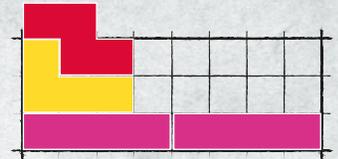
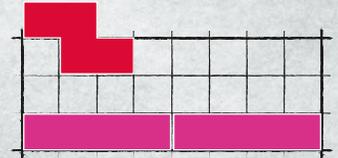
GESCHAFFT!

Du siehst, dass man manchmal eine Aufgabe von „hinten“ angehen muss, um die Lösung zu finden. Du kannst beim Lösen einer Aufgabe natürlich auch Spielsteine platzieren, die eigentlich erst später fallen. Das macht es manchmal leichter.

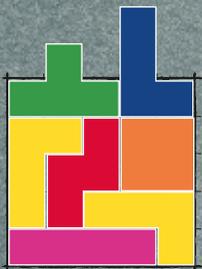
VIEL SPASS BEIM KNOBELN!

ACHTUNG: AUF DEN FOLGENDEN SEITEN FINDEST DU DIE LÖSUNGEN DER 54 AUFGABEN. VERSUCHE DIE AUFGABEN ABER ERST SELBST ZU LÖSEN, BEVOR DU NACHSCHAUST.

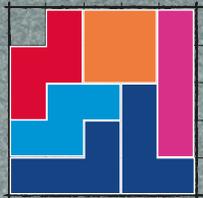
FÜR MANCHE AUFGABEN GIBT ES MEHR ALS EINE LÖSUNG. IN DIESEN FÄLLEN HABEN WIR TROTZDEM NUR EINE LÖSUNG ABGEBILDET!



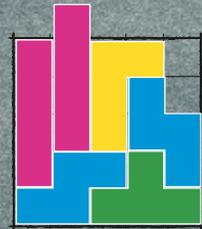
N°01



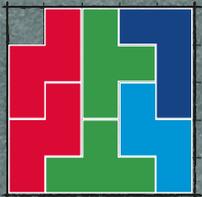
N°02



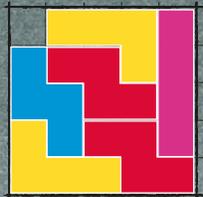
N°03



N°04



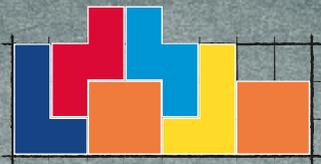
N°05



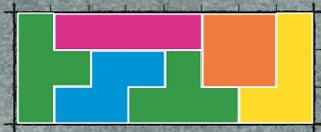
N°06



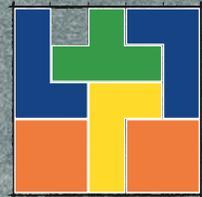
N°07



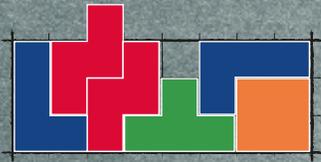
N°08



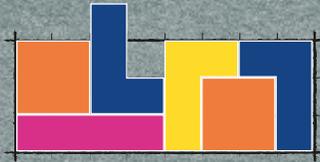
N°09



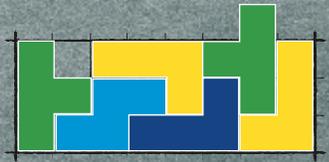
N°19



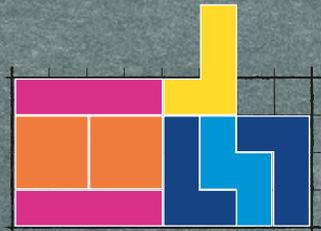
N°20



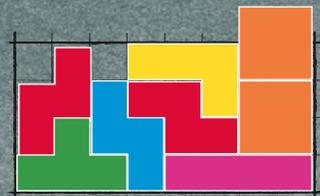
N°21



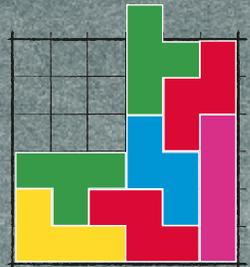
N°22



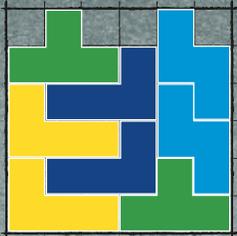
N°23



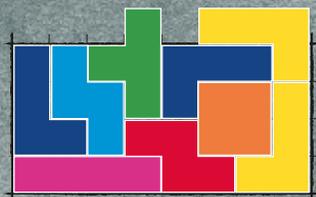
N°24



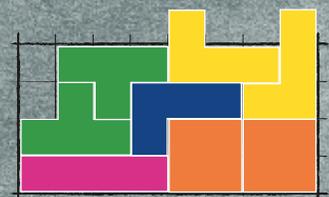
N°25



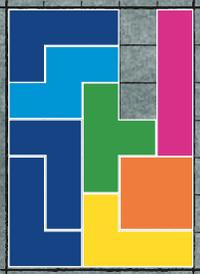
N°26



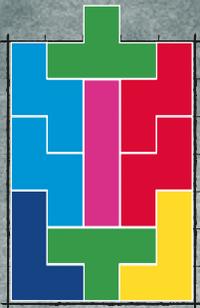
N°27



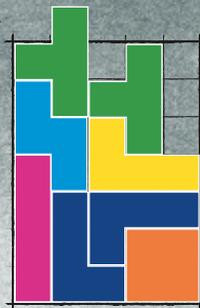
N°28



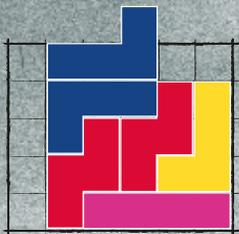
N°29



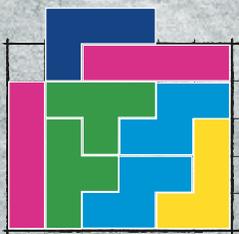
N°30



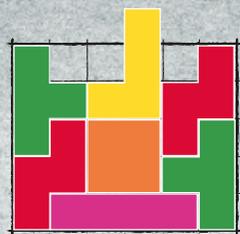
N°31



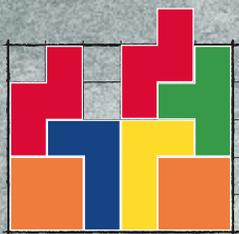
N°32



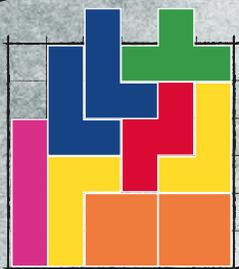
N°33



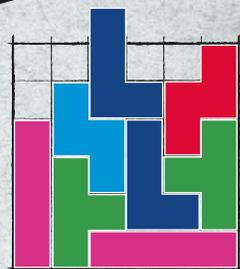
N°34



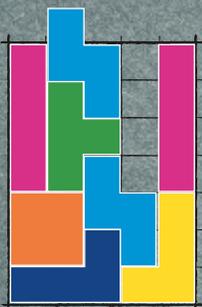
N°35



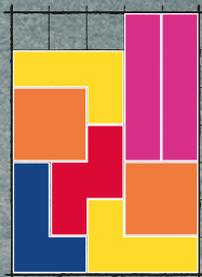
N°36



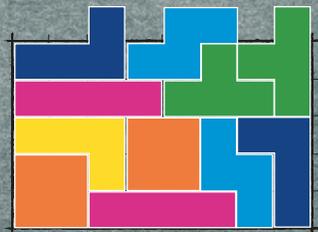
N°37



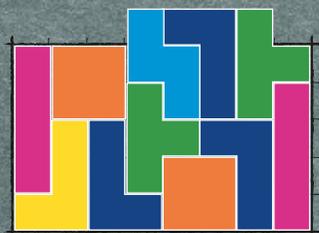
N°38



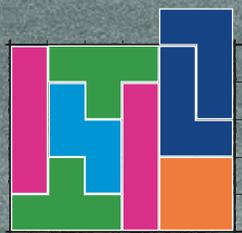
N°39



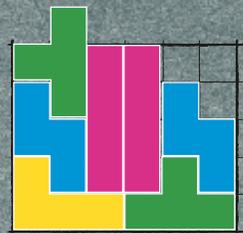
N°40



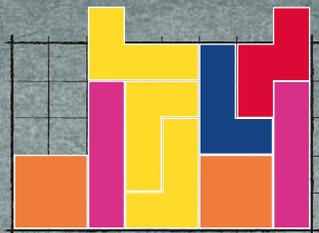
N°41



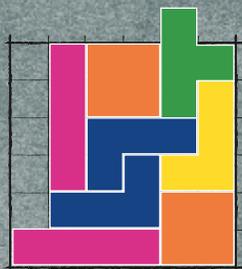
N°42



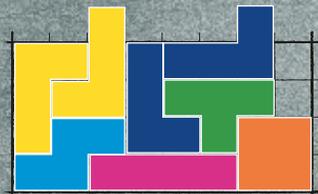
N°43



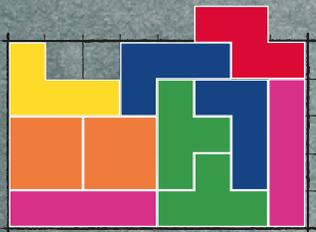
N°44



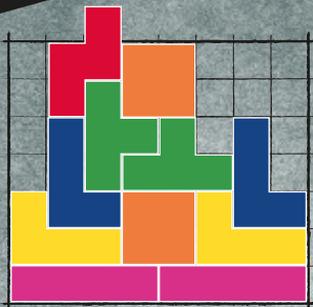
N°45



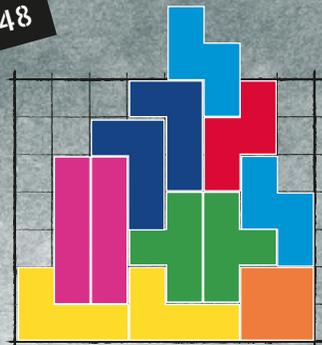
N°46



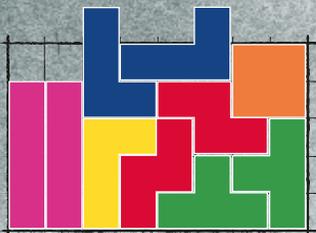
N°47



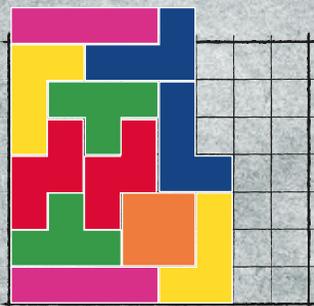
N°48



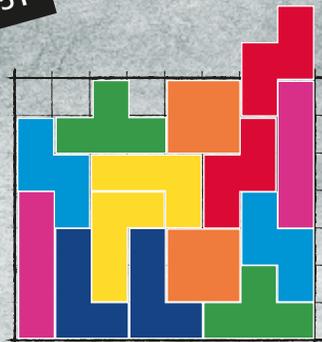
N°49



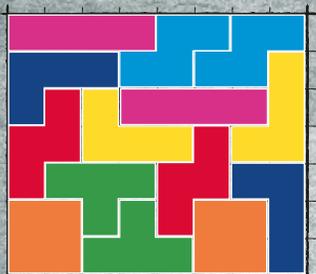
N°50



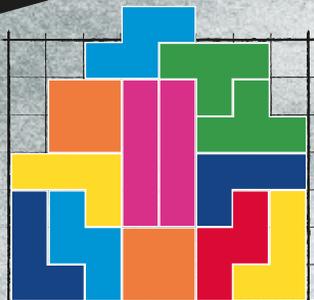
N°51



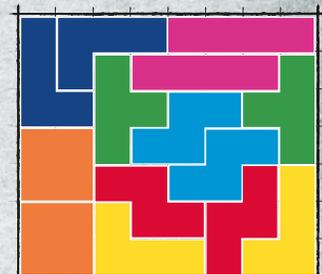
N°52



N°53



N°54





SCHNELLÜBERBLICK:

- Die Spielsteine fallen einzeln und der Reihe nach herab.
- Vor dem Fallen darfst du in 90°-Schritten drehen.
- Unter einem Spielstein darf niemals eine Lücke entstehen.
- Spielsteine dürfen weder seitlich noch unten über das Spielfeld hinausragen.
- Nach oben müssen sie jedoch hinausragen, wenn es angegeben ist.
- Zeilen müssen dann voll sein, wenn es angegeben ist.



Der Autor und der moses. Verlag danken allen Testspielern aus Berlin, Bödefeld, Kempen, Lieberhausen, Stuttgart und Wünsdorf.

© 2019 moses. Verlag GmbH
 Arnoldstraße 13d
 47906 Kempen
 CH: Dessauer, 8045 Zürich
 www.moses-verlag.de



Autor: Thade Precht
 Gestaltung: Silke Klemt
 Redaktion: Daniel Gaca
 Lektorat: Elke Vogel
 Herstellung: Anja Trentepohl
 Art.-Nr.: 90341

