



DAS IST DRIN:

48 Karten (mit je 1 Motiv auf der Vorderseite und einer Aufgabe auf der Rückseite)

DARUM GEHT'S:

In der Tischmitte liegen allerlei Motive verschiedener Größe. Sobald eine Runde startet, müsst ihr alle schnell das gesuchte Motiv finden! Wer zuerst draufhaut, ergattert Punkte.

SO MACHT IHR DAS SPIEL STARTKLAR:

Mischt die **Karten** gut durch. Bildet aus ihnen einen verdeckten **Nachziehstapel** in der Tischmitte. Der Nachziehstapel muss für alle gut sichtbar sein. Zieht nun 8 Karten vom Nachziehstapel und legt diese in ein 3×3-Raster in die Tischmitte. Dies ist eure **offene Auslage**.



SO WIRD'S GESPIELT:

In jeder Runde sucht ihr in der Auslage nach einem bestimmten Motiv. Dabei kommt es auf die Größe an! Denn die Motive im Spiel haben alle eine unterschiedliche Größe, auf die ihr achten müsst. Die korrekte Reihenfolge der Größen findet ihr auf der Rückseite der Anleitung. Anfangs könnt ihr diese Übersicht noch neben der Auslage platzieren.

Bei **Size Matters!** spielt ihr alle **gleichzeitig!** Und das geht so:
Die Person, die als letztes eine Banane gegessen hat, startet das Spiel. Das bist du? Dann ziehe schnell und zügig eine Karte vom Nachziehstapel und lege diese offen in die Auslage (an die freie Stelle im Raster, zu den anderen 8 Karten).

Und schon geht es los mit der Motivsuche! Schaut euch dazu die offenliegende Rückseite der obersten Karte des Nachziehstapels an. Sie zeigt euch, welche Größe das gesuchte Motiv haben soll. Ist es das größte Motiv? Das zweitgrößte Motiv? Das zweitkleinste Motiv? Oder doch das kleinste Motiv?



Kleinstes Motiv



Zweitkleinstes Motiv



Zweitgrößtes Motiv



Größtes Motiv

Hinweis: Es kann sein, dass mehrere Karten mit dem gleichen Motiv in der offenen Auslage liegen. Dann können **mehrere Personen** in einer Runde Karten gewinnen. Jede Person darf jedoch nur auf genau eine Karte schlagen, muss aber nicht!

Du glaubst das richtige Motiv gefunden zu haben? Dann schlage so schnell wie möglich auf diese Karte. Wartet ab, bis alle auf eine Karte geschlagen haben oder niemand mehr auf eine Karte schlagen möchte.



Du hast als erste Person auf eine Karte mit dem richtigen Motiv geschlagen?

Dann nimm dir diese Karte aus der Auslage und lege sie vor dir auf deinen persönlichen Punktestapel.

Es haben mehrere Personen auf die gleiche Karte mit dem richtigen Motiv geschlagen?

Dann bekommt die Person die Karte, die am schnellsten war. Diese Person legt die Karte auf ihren Punktestapel.

Du hast auf eine Karte mit einem falschen Motiv geschlagen?

Dann nimm diese Karte aus der offenen Auslage und verschenke sie an eine Person deiner Wahl. Die beschenkte Person legt diese Karte auf ihren Punktestapel.

Du hast auf keine Karte geschlagen?

Das kann auch vorkommen. Du bekommst keinen Punkt in dieser Runde, es sei denn, du bekommst eine Karte von einer anderen Person geschenkt. Lege sie vor dir als 1 Punkt auf deinen persönlichen Punktestapel.

Nun beginnt die nächste Runde. Füllt die offene Auslage zunächst wieder auf 8 Karten vom Nachziehstapel auf. Achtet dabei darauf, dass die Karten wieder in einem 3×3-Raster liegen. Die nächste Person im Uhrzeigersinn zieht die 9. Karte vom Nachziehstapel und legt sie offen in die Auslage.

Nun geht es genauso weiter, wie oben beschrieben. Schaut euch an, was diese Runde gesucht ist. Schlagt auf die passende Karte und sammelt sie als Punkte. Füllt dann die Auslage auf 8 Karten auf und legt eine neue dazu. So spielt ihr weiter.

SO ENDET DAS SPIEL:

Das Spiel endet, sobald jemand von euch 7 Punkte gesammelt hat. Das bist du?

Dann hast du gewonnen.

Haben mehrere 7 Karten auf ihrem Punktestapel? Dann gewinnen diese alle gemeinsam.



Atom



Ameise



Zwei Cent



Zwei Euro



Schlüssel



Banane



T-Shirt



Tisch



Auto



Baum



Wolkenkratzer



Afrika



Mond



Erde



Sonne



Galaxie

© 2025 **moses. Verlag GmbH**
Arnoldstraße 13d · 47906 Kempen
CH: Dessauer, 8045 Zürich

Art.-Nr.: 90616 · 1. Auflage 2025



Lizenzgeber: www.whitecastle.at

Autor: Ralf zur Linde
Grafik / Gestaltung: Matthias Kapusta
Redaktion: Laura Möthraith
Lektorat: Christian Hildenbrand
Herstellung: Claire Deutsch

Digitale Anleitungen, Übersetzungen und Lösungen findet ihr auf
www.moses-verlag.de/spielanleitungen/

Der Autor und die Spiele-Redaktion danken allen Testspieler:innen aus Kempen, vom Möhnesee und Grevenbroich für die wertvollen Spieletests.

Bei Reklamationen, Lob oder Kritik helfen wir euch gerne weiter unter:
privatkundenservice@moses-verlag.de

Der Verlag behält sich das Text- und Data-Mining nach § 44b UrhG vor, was hiermit Dritten ohne Zustimmung des Verlages untersagt ist.

