

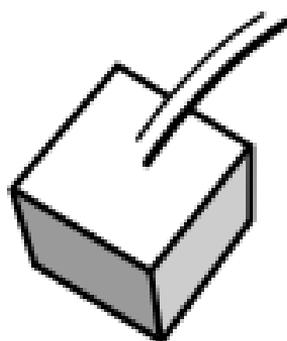
WEG DAMIT!

INHALT:
12 Spiel-
steine,
1 Würfel

*Ein Spiel für 2–4
Personen ab 6 Jahren*

SPIELZIEL:

Weg mit den eigenen
Spielsteinen! Doch die
Schachtel ist geschlossen ...
und nur wer mitdenkt, weiß, in
welchem Fach noch Platz ist.



VORBEREITUNG:

Verteilt die Steine gleichmäßig an
alle. Legt reihum einen beliebigen
Spielstein jeweils in ein anderes
Fach. Dann wird die Schachtel ge-
schlossen. Legt den Würfel bereit.

SPIELABLAUF:

Es wird reihum gewürfelt.

Würfelzahl 1-5: Tippe, ob in dem Fach mit der gewürfelten Zahl noch Platz ist – in jedem Fach dürfen höchstens **so viele Steine sein, wie die Zahl des Fachs** angibt. Nenne auch die Anzahl der Steine, die bereits darin liegen.

Tippst du, dass das Fach schon voll ist? Dann nenne ein anderes Fach, von dem du glaubst, dass noch Platz darin ist. Auch von diesem Fach nennst du die **genaue** Anzahl. Öffne dann die Schachtel gerade so weit, dass du deine Tipps überprüfen kannst.

Stimmt genau!

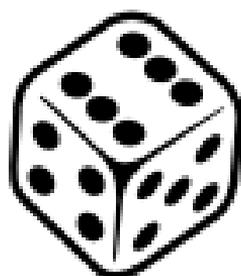
Hast du richtig getippt, ist also noch Platz im Fach und auch die genannte Anzahl stimmt? Dann lege einen deiner Steine hinzu und sage: „WEG DAMIT!“ Stimmt nur dein erster Tipp, dann gilt:

Stimmt nicht!

Stimmt dein Tipp gar nicht oder teilweise nicht? Nimm einen Stein aus dem gewählten Fach und lege ihn zu deinem Vorrat. Ist das Fach leer, musst du nichts nehmen.

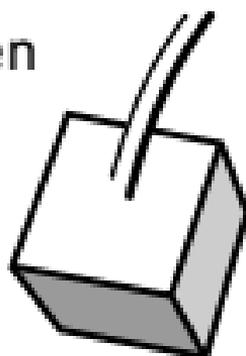
6 gewürfelt?

Nenne ein beliebiges Fach und folge dann den zuvor genannten Regeln.



SPIELENDENDE:

Wer zuerst seinen letzten
Stein in die Schachtel
legt, gewinnt.



.....

Idee: Anja Wrede & Christoph Cantzler
Gestaltung: Andrea Köhrsen
Redaktion: Magdalena Smaha
Herstellung: Claire Deutsch

© 2023 **moses. Verlag GmbH**

Arnoldstraße 13d

D-47906 Kempen

CH: Dessauer, 8045 Zürich

Art.-Nr.: 90163


moses.