

BRAUT»KRAUT

*Ein Zungenbrecher-Spiel
für 2-4 Personen
ab 6 Jahren*

INHALT: 36 Spielkarten

SPIELZIEL:

Wer als Erstes alle
Karten loswird, gewinnt.

VORBEREITUNG:

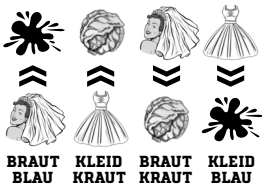
Mischt die Karten und verteilt sie
gleichmäßig. Alle legen ihre Kar-
ten verdeckt als Stapel vor sich ab.

SPIELABLAUF:

Gespielt wird reihum im Uhrzei-
gersinn. Es beginnt, wer zuletzt
Blaukraut gegessen hat.



**„Blaukraut bleibt Blaukraut ...
 ... und Brautkleid bleibt Brautkleid“.**
 So geht der alte Zungenbrecher.
 In diesem Spiel gibt es aber mehr
 Optionen, z. B. *Brautkraut* oder
Blaukleid. Auf jeder Karte müssen
 zwei Symbole zu einem Begriff
 verknüpft werden. In welche Rich-
 tung du lesen musst, gibt der Pfeil
 in der Mitte vor:



Los geht's: Person 1 legt die oberste Karte des eigenen Stapels offen in die Mitte (*Begriff 1*, den sich alle merken) und die Folgekarte direkt darüber. Person 1 ruft: „***Begriff 1 bleibt Begriff 2!***“



Nun legt Person 2 die oberste Karte des eigenen Stapels auf den Ablagestapel und ruft den Satz. So geht es weiter, bis sich jemand irrt oder verhaspelt.

Wer Fehler macht, nimmt den Ablagestapel, legt ihn verdeckt unter den eigenen und beginnt von vorn.

SPIELENDE:

Wer zuerst die letzte Karte legt, beendet das Spiel und gewinnt.

.....

Idee: Anja Wrede & Christoph Cantzler

Gestaltung: Andrea Köhrsen

Redaktion: Magdalena Smaha

Herstellung: Claire Deutsch

© 2023 **moses. Verlag GmbH**

Arnoldstraße 13d

D-47906 Kempen

CH: Dessauer, 8045 Zürich

Art.-Nr.: 90163


moses.

