

# Spielregeln

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 5

**Alter:** ab 8 Jahren

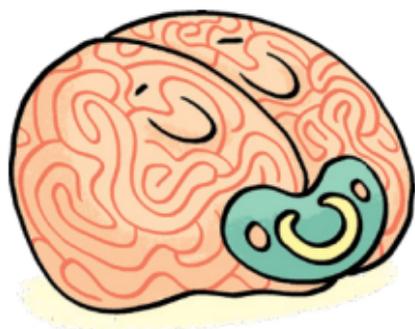
## Ziel des Spiels

Werdet alle eure Karten los und sammelt dabei möglichst viele Punkte!

## Das Spiel

Jeder von euch zieht je eine Karte aus den sechs Kategorien und legt sie verdeckt vor sich ab. Der Jüngste fängt an. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn. Bist du an der Reihe, deckst du eine beliebige deiner Karten auf. Es gibt SOLO- und CHANCE-Karten. Sag deinen Mitspielern, was für eine Karte du aufgedeckt hast. Anschließend liest du die Frage laut vor.

**Bei einer SOLO-KARTE** darfst nur du antworten. Anschließend sagst du, auf welcher Seite im Buch die richtige Antwort steht. Einer deiner Mitspieler kontrolliert die Antwort.



- **Ist die Antwort richtig**, legst du die Karte offen vor dich auf einen Stapel. Das ist dein Jackpot.
- **Ist die Antwort falsch**, legst du die Karte auf einen gemeinsamen Stapel in der Tischmitte, den „Mülleimer“. Dann ziehst du eine neue Karte derselben Kategorie. Ist der Stapel dieser Kategorie leer? Dann zieh eine Karte einer anderen Kategorie. Leg die neu gezogene Karte verdeckt zu deinen anderen Karten.

Anschließend ist dein linker Nachbar an der Reihe.





**Bei einer CHANCE-Karte** dürft ihr alle antworten. Aber nur der Schnellste von euch gewinnt die Karte!

**Achtung!** Ihr dürft erst antworten, nachdem ihr die Frage vollständig gehört habt. Wer vorschnell antwortet, muss eine weitere Karte derselben Kategorie ziehen.

- Warst du der Schnellste und wusstest die **richtige Antwort**? Dann gewinnst du die CHANCE-Karte und legst sie in deinen Jackpot.
- Ist die Antwort **falsch**, legst du die Karte in den „Mülleimer“. Dann ziehst du eine neue Karte und legst sie verdeckt vor dir ab.

In beiden Fällen ist danach der Spieler links von demjenigen, der die CHANCE-Karte aufgedeckt hat, an der Reihe.

### **Was passiert, wenn mehrere von euch gleichzeitig antworten?**

- Wenn mehrere von euch gleichzeitig richtig antworten, bekommt keiner die Karte; sie wandert stattdessen in den „Mülleimer“.
- Alle Spieler, deren Antwort falsch war, müssen eine neue Karte derselben Kategorie ziehen.

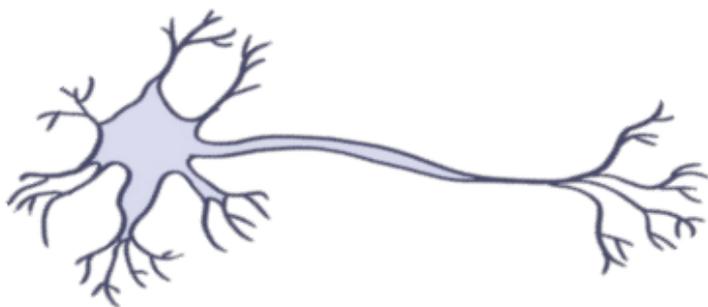


## Spielende

Das Spiel endet, sobald einer von euch keine verdeckten Karten mehr vor sich liegen hat. Nun zählt jeder von euch die Punkte in seinem Jackpot: SOLO-Karten zählen je 1 Punkt, CHANCE-Karten je 2 Punkte.

- Du hast als Erster keine verdeckten Karten mehr ausliegen und hast die meisten Punkte gemacht? Glückwunsch, du bist der Sieger!
- Du hast als Erster keine verdeckten Karten mehr ausliegen, aber hast nicht die meisten Punkte gemacht? Dann such dir einen beliebigen verdeckten Stapel eines Mitspielers aus.





Der Mitspieler liest dir seine Fragen nacheinander vor. Du darfst nun alle Karten (auch die CHANCE-Karten) alleine beantworten. Alle anderen dürfen nicht mitraten! Jede Karte, die du richtig beantwortest, legst du in deinen Jackpot. Alle anderen Karten kommen in den „Mülleimer“.

Anschließend zählst du deine Punkte neu zusammen.

Wer jetzt die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

