

BIG BOOM! BANG

WÜRFELN, BIS
ES KNALLT!



Ein explosives Würfelspiel für
3 bis 5 Spieler ab 8 Jahren


moses.



Das Spiel ist denkbar einfach: In jeder Runde verliert einer von euch ein Leben. Und zwar immer dann, wenn es **BOOM!** macht. Verlierst du dein letztes Leben, fliegst du raus. Wer behält die Nerven und bleibt bis zum Schluss im Spiel? Es kann nur einer gewinnen!

DAS IST DRIN:

- 15 Lebensherzen
- 14 Plättchen (11 Bomben, 2 Geschenke, 1 BOOM!)
- 5 Würfel



SO MACHT IHR DAS SPIEL STARTKLAR:

Vor dem allerersten Spiel löst ihr vorsichtig alle **Plättchen** und **Lebensherzen** aus den Stanztafeln. Mischt die Plättchen und legt sie mit der Bildseite nach unten in die Tischmitte. Legt die **Würfel** daneben. Jeder von euch nimmt sich zwei **Lebensherzen** und legt sie mit der Herzseite nach oben. Die restlichen Lebensherzen kommen als allgemeiner Vorrat in den leeren Schubler zurück. Stellt ihn an die Seite.

SO WIRD'S GESPIELT:

Das Spiel geht über mehrere Runden. Der Spieler, der zuletzt Geburtstag hatte, beginnt. Anschließend spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn. Bist du an der Reihe? Dann wirf alle fünf Würfel. Du darfst bis zu **zweimal neu würfeln**. Nach jedem Wurf entscheidest du, welche Würfel du erst einmal zur Seite legst und welche du erneut werfen möchtest. Spätestens nach dem **dritten Wurf** ist aber Schluss. Je nach **Würfelergebnis** passiert Folgendes:



Bombe: Hast du eine oder mehrere Bomben gewürfelt? Dann **musst** du jede davon zur Seite legen. Du darfst sie **nicht erneut werfen**, außer du hast eine oder mehrere Scheren gewürfelt.



Schere: Hast du eine oder mehrere Scheren gewürfelt? Wie praktisch! Für jede Bombe, die du neu würfeln möchtest, brauchst du eine Schere.



Herz: Hast du nach deinem Wurf mindestens 3 Herzen geworfen, kannst du **später** ein zusätzliches Lebensherz aus dem allgemeinen Vorrat bekommen. Herzen darfst du zur Seite legen oder neu würfeln.



Geschenk: Geschenke sind das beste Mittel, um deine Mitspieler buchstäblich zum Explodieren zu bringen. Denn sie müssen nach dem Würfeln für jedes Geschenk reihum ein Plättchen aufdecken. Auch Geschenke darfst du zur Seite legen oder neu würfeln.

Beispiel: In ihrem ersten Wurf hat Meike zwei Geschenke, eine Schere und zwei Herzen gewürfelt. Sie würfelt die beiden Herzen erneut und erhält leider zwei Bomben. Meike muss eine Bombe davon zur Seite legen. Die andere Bombe darf sie zusammen mit der bereits zur Seite gelegten Schere neu würfeln. Nach diesem dritten Wurf ist Schluss und sie muss alle Würfel auswerten.

NACH DEM WÜRFELN – DER SPASS BEGINNT

Bist du mit Würfeln fertig? Dann wertest du deinen Wurf in der **folgenden Reihenfolge** aus:



Schere: nix passiert

Hast du eine oder mehrere Scheren? Dann passiert nichts weiter. Sie nützen dir nur während des Würfelns.



Herz: zusätzliches Leben

Hast du **mindestens drei** Herzen gewürfelt? Glückwunsch! Nimm dir ein Lebensherz aus dem allgemeinen Vorrat. Hast du mehr als drei **Herzen** gewürfelt, verfallen die überzähligen. Hast du weniger als drei Herzen gewürfelt? Dann passiert nichts weiter.

Hinweis: Du darfst maximal **3 Lebensherzen** vor dir liegen haben.



Bombe: Nervenkitzel pur

Hast du eine oder mehrere Bomben gewürfelt? Dann musst du jetzt für **jede Bombe ein Plättchen** aufdecken. Nun kommt es darauf an, was du aufdeckst:



Die Lunte brennt

Puh, noch ist die Lage unter Kontrolle. Dir passiert nichts.



Das Geschenk

Prima! Bestimme direkt einen beliebigen Mitspieler. Er muss jetzt – sofort und außer der Reihe – **ein** beliebiges Plättchen aufdecken. Und zwar mit **allen** Konsequenzen! Deckt er dabei das zweite Geschenk auf, bestimmt er, wer nun sofort ein Plättchen außer der Reihe aufdecken muss. Anschließend fährst du mit dem Aufdecken der Plättchen fort, bis du alle gewürfelten Bomben erledigt hast.

BOOM! BOOM!

Auweia, du musst leider eins deiner Lebensherzen zurück in den allgemeinen Vorrat legen. Damit endet die Runde **sofort**. Drehe alle aufgedeckten Plättchen wieder um und mische sie gut durch. Dann beginnst du die neue Runde mit Würfeln.





Geschenk: Die Kunst, anderen „eine Freude“ zu machen

Du hast für jede gewürfelte Bombe ein Plättchen aufgedeckt und es hat bisher noch nicht BOOM! gemacht? Oder hast du stark gewürfelt und es lag gar keine Bombe aus? Prima! Denn jetzt machst du deinen Mitspielern „eine Freude“. Für jedes gewürfelte Geschenk muss nämlich einer von ihnen ein Plättchen aufdecken – natürlich wieder mit **allen** Konsequenzen (siehe oben)!

Dein linker Nachbar beginnt und deckt das erste Plättchen auf. Sein linker Nachbar deckt das zweite Plättchen auf usw. Das geht so lange reihum, bis alle gewürfelten Geschenke verteilt sind. Hast du viele Geschenke gewürfelt, kommt der eine oder andere sogar mehrmals in den Genuss. Und das Beste? Du selbst musst kein Plättchen aufdecken, sondern deine Mitspieler überspringen dich. Es sei denn, ein Mitspieler deckt ein **Plättchen mit einem Geschenk** auf und wählt dich aus. Aber das wäre wirklich gemein ...

Hast du alle fünf Würfel ausgewertet und es hat nicht BOOM! gemacht? Dann reichst du die Würfel an deinen linken Nachbarn weiter. Er ist jetzt mit Würfeln dran. Das macht ihr so lange, bis es wieder BOOM! macht.

Hinweis: Alle Plättchen, die du und deine Mitspieler aufdecken, bleiben offen liegen! Ihr dreht sie erst dann wieder um, wenn es BOOM! macht!



HAST DU DEIN LETZTES LEBENSHERZ VERLOREN?

Ups! Das ist nicht gut. Du scheidest leider aus. Aber mach dir nichts draus. Beim nächsten Mal läuft es bestimmt besser. Dein linker Nachbar beginnt die neue Runde.

ENDE DES SPIELS:

Du hast als Einziger noch Lebensherzen übrig? Ausgezeichnet! Diese Partie geht an dich. Doch was sagen die anderen dazu – nervenstarke Leistung oder pures Würfelglück?



© 2020 moses. Verlag GmbH
moses. Verlag GmbH
Arnoldstraße 13d
47906 Kempen
CH: Dessauer, 8045 Zürich

Autor: Klaus Kreowski
Grafik / Gestaltung: Kreativbunker
Redaktion: Adrian Nuber
Lektorat: Elke Vogel
Herstellung: Anja Trentepohl

www.moses-verlag.de

Art.-Nr.: 90346

Der Autor und der moses. Verlag danken allen Testspielern aus Bödefeld, Bremerhaven, Düsseldorf, Kempen, Krefeld und Stuttgart.