

PICTURE POINTS

Ein schnelles Zeichen- und Ratespiel
für 3 bis 5 Personen
ab 12 Jahren

Worum geht's?

Wie eine Gitarre grob aussieht, ist klar. Aber kennt ihr auch die verschiedenen Details: Saiten, Griffbrett, Schalloch und so weiter? Hervorragend. Dann schnappt euch den Block und los geht's mit dem Zeichnen. Keine Sorge, ihr müsst kein Picasso sein. Eure Mitspieler sollten nur die verschiedenen Details erkennen können. Denn dafür gibt's Punkte.

Na, wer ist der beste
Schlaumaler unter euch?

Das ist drin:

51 Karten
1 Block



Zusätzlich
braucht ihr noch
Stifte und einen Timer
(z. B. im Smartphone).



So macht ihr das Spiel startklar:

Mischt die Karten und legt sie als Stapel mit der Bildseite nach unten in die Tischmitte. Jeder von euch nimmt sich ein Blatt und einen Stift. Legt beides vor euch ab. Entscheidet euch vor Spielbeginn, wie viele Runden ihr spielen möchtet.

Wir empfehlen euch:



3 Spieler
6 Karten



4 Spieler
8 Karten



5 Spieler
10 Karten

So wird's gespielt:

Ihr spielt alle gleichzeitig. Der jüngste Spieler liest den obersten Begriff des Stapels laut vor und stellt den Timer auf 30 Sekunden. Jetzt zeichnet ihr alle diesen Begriff. Sobald die Zeit abgelaufen ist, legt jeder von euch den Stift zur Seite. Anschließend gibt jeder von euch seine Zeichnung dem linken Nachbarn. Der jüngste Spieler dreht nun die Karte um.

Punkte-Wertung:

Jeder schaut jetzt, ob sein Mitspieler die entsprechenden Details des Begriffs gezeichnet hat und Punkte bekommt.

Dabei gibt es folgende Möglichkeiten:

- **1 bis 10 Punkte:** Je nach Schwierigkeit des jeweiligen Begriffs könnt ihr zwischen 1 und 10 Punkte bekommen.
- **Vorsicht, Minuspunkte:** Habt ihr Begriffe falsch gezeichnet, kann es auch Minuspunkte geben. Sie sind auf den entsprechenden Karten deutlich gekennzeichnet.



Autorin: Caroline Fox
Grafik/Gestaltung: crosscreative
Redaktion: Anneli Ganser
Lektorat: Elke Vogel
Herstellung: Arnold & Domnick,
Leipzig
Art.-Nr.: 90384

© 2021 **moses. Verlag GmbH**
Arnoldstraße 13d
D-47906 Kempen

CH: Dessauer · 8045 Zürich

Zählt die Punkte zusammen und zieht die Minuspunkte ab. Schreibt das Ergebnis oben auf dem Blatt in die Punkteleiste. Anschließend gebt ihr das Blatt eurem Mitspieler zurück und eine neue Runde beginnt. Schaut euch dazu den **neuen Begriff** an und startet den **Timer**.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald ihr die vereinbarte Anzahl an Begriffen gespielt habt. Jeder zählt nun seine Punkte zusammen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

*Kein Altpapier ist mehr sicher!
Habt ihr die Blätter des Blocks schon
aufgebraucht? Dann schaut doch mal ins
Altpapier! Ihr könnt super auf der
Rückseite von alten Briefen oder
Ausdrucken zeichnen – und so
Papier sparen.*


moses.