

UND Tschüss!

Inhalt:

2 Würfel,

4 Spielsteine

Ein Spiel für

2 Glücksraben

ab 6 Jahren

SPIELZIEL

Wer mit etwas Würfelglück ganz vorne landet, sammelt wertvolle Punkte. Doch aufgepasst: Wer zu weit läuft, geht leer aus!

VORBEREITUNG

Steckt Hülse und Lade so zusammen, dass sich aus den Seiten ein Parcours mit 12 Feldern ergibt. Nehmt jeder 2 Spielsteine einer Farbe und legt sie vor das erste pinke Feld ohne Zahl. Legt beide Würfel bereit.

SPIELABLAUF

Ein Spiel geht über 6 Runden. Wer an der Reihe ist, wählt einen oder beide Würfel und **muss** würfeln. Auf einem Feld dürfen mehrere Steine stehen.

1 Würfel: Ziehe mit **einem** Stein um diese Augenzahl weiter.

2 Würfel: Ziehe mit **beiden** Steinen weiter. Ordne ihnen jeweils die Augenzahl **eines** Würfels zu.

Oder: Zähle die Augenzahl zusammen und ziehe mit **einem** deiner Steine um die Summe der Schritte.

Oder: Ziehe die Augenzahlen voneinander ab und ziehe mit **einem** deiner Steine **rückwärts**.

Gegner verjagen: Ziehst du auf ein Feld, auf dem nun insgesamt drei Steine stehen, verjagst du den Gegner: Sein Stein ist für diese Runde raus aus dem Spiel.

Und Tschüss: Zieht ein Stein über das vorderste Feld mit der 3, fällt er runter. Für diesen Stein gibt es keine Punkte. Er ist für diese Runde raus.

Rundenende: Die Runde endet, sobald sich kein Stein mehr auf einem Feld ohne Zahl befindet. Die Steine, die auf einem der Zahlenfelder stehen, bekommen entsprechend 1, 2 oder 3 Punkte. Notiert die Punkte nach jeder Runde.

Nächste Runde: Schiebt die Lade nach jeder Runde ein Feld weiter in die Hülse. Die letzte Runde wird nur auf der Hülse gespielt – also mit nur 7 Feldern.

Spielende: Wer nach 6 Runden die meisten Punkte hat, gewinnt.

.....

Idee: Anja Wrede & Christoph Cantzler

Gestaltung: Andrea Köhrsen

Redaktion: Magdalena Smaha

Herstellung: Claire Deutsch

© 2023 **moses. Verlag GmbH**

Arnoldstraße 13d

D-47906 Kempen

CH: Dessauer, 8045 Zürich

Art.-Nr.: 90163


moses.