

# SCHÄTZ IT IF YOU CAN

## Anpassungen und Änderungen V2, Stand: Februar 2024

Liebe Schätz-Freundinnen und -Freunde,

für diese Ausgabe von **SCHÄTZ IT IF YOU CAN** haben wir daran gearbeitet, euch ein noch besseres Spielerlebnis zu präsentieren. Befolgt dafür die untenstehenden Hinweise und lasst euch vom Schätz-it-Fieber packen!

### 1. Spielanleitung

Den Abschnitt „Ein letztes Mal anzweifeln?“ könnt ihr bei Bedarf ignorieren.

Warum? Ohne geht es einfach viel simpler und schneller! Du hast den neunten Begriff einsortiert? Dann darf die Person links von dir noch einmal durchwinken oder anzweifeln. Verteilt die Punkte wie üblich. Danach geht die nächste Runde los!

### 2. Punkte-Chips

Die Punkte-Chips bieten euch eine Alternative zu den großen Punktemarkern am Schachtelrand. Ihr könnt entweder mit den Punktemarkern am Schachtelrand spielen oder mit den Punktechips. Es gibt drei verschiedene Arten von Punkten:

- a. **2 Punkte-Chip:** Diesen erhältst du, wenn du einen Begriff einsortiert hast und die nächste Person deine Entscheidung durchwinkt.
- b. **1-Punkte-Chip:** Diesen erhältst du, wenn du jemanden korrekt angezweifelt hast.
- c. **-1-Punkte-Chip:** Diesen erhältst du, wenn du jemanden „falsch“ angezweifelt hast (die Person vor dir also recht hatte).

Am Spielende müsst ihr eure Punkte-Chips zusammenzählen.  
Die Person mit den meisten Punkten gewinnt.

Viel Spaß beim Schätzen!

Euer moses. Verlag



© 2024 moses. Verlag GmbH

moses. Verlag GmbH  
Arnoldstraße 13d  
47906 Kempen  
CH: Dessauer, 8045 Zürich

Digitale Anleitungen, Übersetzungen und Lösungen findet ihr auf [www.moses-verlag.de/spielanleitungen/](http://www.moses-verlag.de/spielanleitungen/)