

QUIZ

4 AUS ACHT

WER HÄTTE DAS GEDACHT!?

Ein kooperatives Quizspiel
für 1 bis 4 Personen ab 14 Jahren




moses.

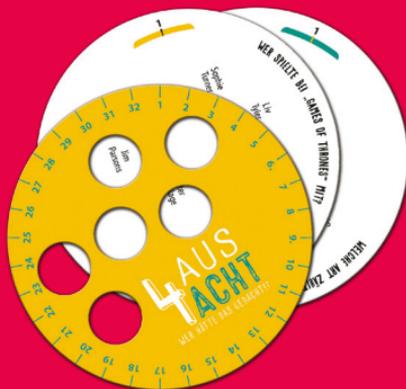


WORUM GEHT'S?

Ihr seid ein unschlagbares Team? Dann seid ihr hier genau richtig. Lest euch die Fragen und die 8 Antwortmöglichkeiten durch. Wählt anschließend vier davon aus. Na, habt ihr den Durchblick und findet die richtigen 4 aus Acht?

DAS IST DRIN:

- 150 Quizkarten (gelbe und grüne Seite)
- 4 Out-Marker
- 1 Antwortschablone (gelbe und grüne Seite)
- 1 Spielfigur (Vogel)



SO MACHT IHR DAS SPIEL STARTKLAR:

Löst vor der allerersten Partie die 4 Out-Marker und die Spielfigur aus der Stanztafel. Zieht anschließend 10 Quizkarten und legt sie als Stapel vor euch ab. Ihr könnt entweder mit der grünen oder gelben Seite spielen. Die grüne Seite ist etwas einfacher als die gelbe. Schaut euch die entsprechende Markierung auf den Quizkarten an. Die restlichen Quizkarten kommen in die Schachtel zurück. Die **4 Out-Marker** und die **Antwortschablone** legt ihr in die Tischmitte. Anschließend steckt ihr die **Spielfigur** auf das Feld „Start“ der Punkteleiste am Schachtelrand.

SO WIRD GESPIELT:

Ihr spielt gemeinsam. Zieht die oberste Quizkarte vom Stapel und lest sie laut vor.

Für jede Frage habt ihr 8 Antwortmöglichkeiten. Davon sind immer nur 4 Antworten richtig. Eure Aufgabe ist es, die richtigen 4 aus Acht zu finden. Dafür müsst ihr euch gut absprechen. Habt ihr eure Auswahl getroffen? Dann nehmt die **Out-Marker** und verdeckt die vier Antworten, die aus eurer Sicht **falsch** sind. Ihr seht jetzt nur noch eure Auswahl.

Hinweis: Es spielt dabei keine Rolle, ob ihr die gelbe oder grüne Seite der Out-Marker verwendet.

Die Spannung steigt, denn jetzt überprüft ihr die Antworten.

Dafür braucht ihr **die Antwortschablone** und die Markierung auf der Quizkarte. Überprüft zuerst die Farbe der Markierung und dreht die Antwortschablone so, dass die farblich passende Seite nach oben zeigt. Außerdem steht bei der Markierung noch eine Zahl von 1 bis 32. Sucht die passende Zahl am Rand der Schablone. Legt sie so an, dass die beiden gleichen Zahlen genau aneinander liegen. Setzt die Antwortschablone unterhalb der Markierung an und achtet darauf, dass ihr die Out-Marker nicht verschiebt. In den Löchern der Schablone seht ihr nun die Antworten, die ihr richtig habt. Seht ihr dagegen einen oder mehrere Out-Marker? Dann habt ihr eine richtige Antwort verdeckt.

Habt ihr die Antwort überprüft? Dann rückt für jede richtige Antwort 1 Feld mit eurer Spielfigur auf der Punkteleiste nach vorne. Legt die Out-Marker und die Antwortschablone wieder in die Mitte. Zieht eine neue Quizkarte und beantwortet die nächste Frage.



Farbe und Zahl der Markierung müssen mit der Farbe und Zahl auf der Schablone übereinstimmen.



Beispiel: Die Markierung auf der Quizkarte ist grün – deshalb müsst ihr die grüne Seite der Antwortschablone nehmen. An der Markierung steht die Zahl 17. Jetzt müsst ihr die Antwortschablone so legen, dass sich die 17 auf der Quizkarte und die 17 auf der Antwortschablone treffen. In den Löchern der Schablone seht ihr die richtigen Antworten. Unsere Spielgruppe hat drei Antworten richtig und eine verdeckt. Sie darf ihre Spielfigur 3 Felder auf der Punkteleiste nach vorne ziehen.

SPIELLENDE:

Das Spiel endet, sobald ihr alle 10 Quizkarten gespielt habt. Schaut, wo eure Spielfigur auf der Punkteleiste steht und wie gut ihr abgeschnitten habt.

40 Punkte:	Feuerwerk ab! Ihr seid einfach genial und habt alles richtig beantwortet. Ihr seid die absoluten Quiz-Stars.
39 bis 35 Punkte:	Applaus, Applaus! Ihr seid einfach schon alte Hasen im Quiz-Biz.
34 bis 25 Punkte:	Glückwunsch zum Achtungserfolg! Für den Anfang nicht schlecht, aber da geht definitiv noch mehr.
24 bis 20 Punkte:	Jaaa, ihr seid auf dem richtigen Weg ... bleibt weiter am Ball.
19 bis 15 Punkte:	Ihr seid noch Rookies. Mit ein bisschen Übung schneidet ihr das nächste Mal sicher besser ab.
14 bis 0 Punkte:	Ach herrje! Was war denn bei euch los? Das geht besser.

SOLOVARIANTE:

Das Spiel funktioniert wie oben beschrieben mit folgender Änderung: Du spielst alleine und musst dich nicht im Team absprechen.

