

Das Junior Fußball- QUIZ

Das kleine Buch
der Antworten




moses.



© der Originalausgabe:

2014 Larousse

21 rue du Montparnasse, 75006 Paris

© der deutschsprachigen Ausgabe:

2016 moses. Verlag GmbH

Arnoldstraße 13d, 47906 Kempen

Fon 0 21 52 – 20 98 50

Fax 0 21 52 – 20 98 60

Mail info@moses-verlag.de

www.moses-verlag.de

Art.-Nr.: 90233

Alle Rechte vorbehalten.

Text: Valentin Verthé

Illustrationen: Patrick Chenot

Übersetzung: Cornelia Panzacchi

Lektorat und Satz: bookwise GmbH

Grafik: Kirsten Küsters, PrePressPro

Produktmanagement: Christian Sachseneder

Herstellung: Hildegard Weckmann

Printed in China



Das
Junior
Fußball-
QUIZ



Text:
Valentin Verthé

Illustrationen:
Patrick Chenot


moses.

Das Junior Fußball-Quiz besteht aus 100 Karten. Auf jeder steht eine Frage und die Seite in diesem Buch, auf der du die richtige Antwort findest.



Die Karten sind in 7 Kategorien eingeteilt:

-  Ein wenig Geschichte
-  Unglaubliche Spieler
-  Unglaubliche Mannschaften
-  Unglaubliche Zahlen
-  Trainer und Schiedsrichter
-  Kuriose Ereignisse
-  Die schönsten Geschichten

In diesem Buch findest du die Spielregeln und die Antworten auf die Quizfragen sowie eine Unmenge interessanter Informationen.

Inhalt



Spielregeln S. 6

Ein wenig Geschichte

Antworten für die Karten 1 bis 15 S. 13

Unglaubliche Spieler

Antworten für die Karten 16 bis 29 S. 31

Unglaubliche Mannschaften

Antworten für die Karten 30 bis 43 ... S. 47

Unglaubliche Zahlen

Antworten für die Karten 44 bis 58 ... S. 63

Trainer und Schiedsrichter

Antworten für die Karten 59 bis 72 ... S. 81

Kuriose Ereignisse

Antworten für die Karten 73 bis 86 ... S. 97

Die schönsten Geschichten

Antworten für die Karten 87 bis 100... S. 113



Spielregeln

Anzahl der Spieler: 2 bis 5

Alter: ab 8 Jahren

Ziel des Spiels

Die eigenen Karten loswerden und möglichst viele Punkte sammeln

Das Spiel

Jeder Spieler zieht je eine Karte der 7 Kategorien und legt sie verdeckt vor sich hin. Der Jüngste fängt an. Er deckt eine seiner Karten auf, gibt an, ob es sich um eine SOLO- oder um eine CHANCE-Karte handelt, und liest die Frage laut vor.

Bei einer SOLO-Karte darf nur der Spieler antworten, der sie aufgedeckt hat. Nachdem er die Frage beantwortet hat, gibt er an, auf welcher Seite im Buch die richtige Antwort steht. Ein anderer Spieler kontrolliert, ob die Antwort gestimmt hat.

- **Richtig beantwortete Karten**
legt der Spieler vor sich auf einen Stapel. Das ist sein Jackpot.

- **Falsch beantwortete Karten**
kommen auf einen gemeinsamen Stapel in der Tischmitte, den »Mülleimer«. Der betreffende Spieler zieht eine neue Karte aus derselben Kategorie (falls vorhanden, sonst aus einer anderen) und legt diese verdeckt zu seinen anderen Karten auf dem Tisch.

Anschließend ist der links von ihm sitzende Spieler an der Reihe und darf eine Karte aufdecken.





Wird eine CHANCE-Karte aufgedeckt,
dürfen alle Spieler antworten.

Achtung! Geantwortet werden darf
erst, nachdem die Frage vollständig
vorgelesen wurde. Wer vorschnell
antwortet, muss eine weitere Karte
aus derselben Kategorie ziehen.

- Weiß der zuerst antwortende
Spieler die **richtige Antwort**,
gewinnt er die CHANCE-Karte und
legt sie in seinen Jackpot.
- Ist die Antwort aber **falsch**,
legt er die Karte in den »Mülleimer«
und zieht eine neue Karte, die er
verdeckt vor sich hinlegt.

In beiden Fällen ist danach der Spieler links von demjenigen, der die CHANCE-Karte aufgedeckt hatte, an der Reihe.

Wenn mehrere Spieler gleichzeitig antworten:

- Wenn mehrere Spieler richtig antworten, bekommt keiner von ihnen die Karte; sie wandert stattdessen in den »Mülleimer«.
- Alle Spieler, deren Antwort falsch war, müssen eine neue Karte aus derselben Kategorie ziehen. Anschließend ist der Spieler links von demjenigen, der die CHANCE-Karte aufgedeckt hatte, an der Reihe.



Spielende

Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler keine verdeckten Karten mehr vor sich liegen hat. Nun zählt jeder Spieler die Punkte in seinem Jackpot: SOLO-Karten zählen je 1 Punkt, CHANCE-Karten je 2 Punkte.

- Wenn der Spieler, der keine Karten mehr hat, die meisten Punkte erzielt, ist er der Sieger!
- Hat er nicht die höchste Punktzahl, darf er einmal versuchen, weitere Punkte zu machen, indem er auf alle noch nicht aufgedeckten Karten (SOLO- und CHANCE-Karten) eines Spielers seiner Wahl antwortet. Der ausgewählte Spieler liest ihm alle Fragen nacheinander vor.





Achtung! Der Spieler, der alle Karten losgeworden ist, darf in dieser Runde als Einziger antworten, auch wenn es sich um CHANCE-Karten handelt! Alle richtig beantworteten Karten legt er in seinen Jackpot, die falsch beantworteten kommen in den »Mülleimer«.

Abschließend zählt er seine Punkte neu zusammen und vergleicht das Ergebnis mit dem der anderen Spieler.

Jetzt ist derjenige Spieler mit den meisten Punkten Sieger.

